

AUT 1:

1. Aufgabe: 247 in Binär, Oktal, Hexadezimal darstellen (5P)

2. Aufgabe: a) 2 Brunnblegernde Bausteine mit der

folgenden log. Funktion realisierbar ist. (1P)

b) Petrus' und Transistor Bauelemente (5P)

c) Gray-Code und Binär-Code (3P)

3. Aufgabe: a) - 2 Schalter oder SS oder 84 zum Einschalten

- Selbsthaltung

- Pushbutton mit A_1, A_2 und F_3 oder A_4

- Last- und Steuerstromkreis trennen (7P)

b) U1E1

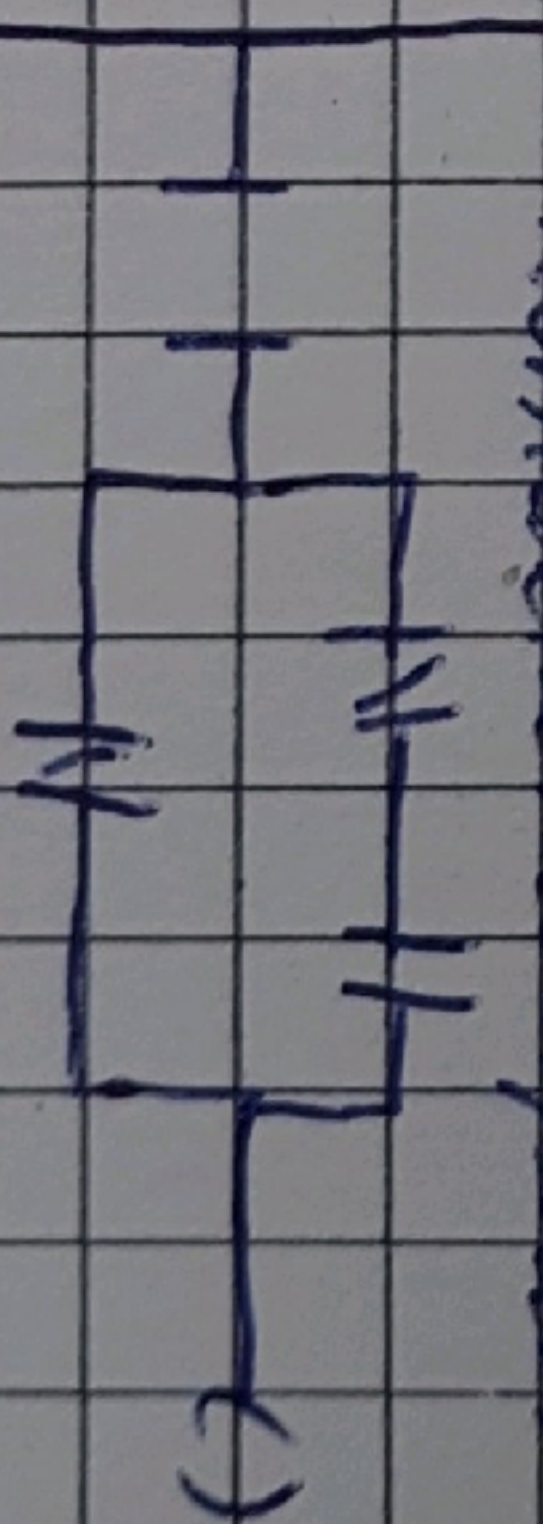
U1

U1E2

U1E3

U1E4 = A1

Kontakthaltung



(3P)

4 Aufgabe: a) Asynchronmotor Erklärer (4P)
b) Drehmoment - Drehzahl Kennlinie (3P)

5. Aufgabe: a) Alle 7 - SI Einheiten (2P)
b) Wie sind die Sensoren bei-
oder inbrenntellen Wegmessung
angeordnet (1P)

6. Aufgabe a) 4 - Interpolationsarten nennen (4P)
b) NC - Winkler (5)