

## Verständnisteil

### 1. Aufgabe

**2 (i)** Nein (**1 Punkt**),  
für  $a = 2$  sind die Vektoren linear abhängig, so daß  $\text{rang } B < 3$   
(Begründung **1 Punkt**).

**3 (ii)** Die Vektoren werden für  $a = 2$  linear abhängig (**1 Punkt**),  
genau dann wenn  $\det B = 0$  (Begründung **1 Punkt**).

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (\text{Linearkombination } \mathbf{1 \text{ Punkt}})$$

**2 (iii)**  $B$  ist invertierbar für  $a \neq 2$  (**1 Punkt**),  
genau dann wenn  $\det B \neq 0$  (Begründung **1 Punkt**).

$$\mathbf{3 (iii)} \quad BC = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix} = E \quad (\text{Rechnung } \mathbf{2 \text{ Punkte}})$$

$C$  ist die inverse Matrix zu  $B$  für  $a = 1$  (**1 Punkt**).

## 2. Aufgabe

**3 (i)** Ja (**1 Punkt**), denn

$$\begin{aligned} \text{Spur} \left( \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_{11} & y_{12} \\ y_{21} & y_{22} \end{pmatrix} \right) &= \text{Spur} \begin{pmatrix} x_{11} + y_{11} & x_{12} + y_{12} \\ x_{21} + y_{21} & x_{22} + y_{22} \end{pmatrix} \\ &= (x_{11} + y_{11}) + (x_{22} + y_{22}) = (x_{11} + x_{22}) + (y_{11} + y_{22}) \\ &= \text{Spur} \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} + \text{Spur} \begin{pmatrix} y_{11} & y_{12} \\ y_{21} & y_{22} \end{pmatrix} \\ \text{Spur} \left( \lambda \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} \right) &= \text{Spur} \begin{pmatrix} \lambda x_{11} & \lambda x_{12} \\ \lambda x_{21} & \lambda x_{22} \end{pmatrix} = \lambda x_{11} + \lambda x_{22} \\ &= \lambda (x_{11} + x_{22}) = \lambda \text{Spur} \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

für alle  $\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_{11} & y_{12} \\ y_{21} & y_{22} \end{pmatrix} \in M(2 \times 2, \mathbb{R})$  und  $\lambda \in \mathbb{R}$   
(Begründung **2 Punkte**).

**3 (ii)**  $\text{Spur} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = a + d = 0 \Leftrightarrow d = -a$ , also

$$\text{Kern}(\text{Spur}) = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} a & b \\ c & -a \end{pmatrix}}_{\text{(2 Punkte)}} \mid \underbrace{a, b, c \in \mathbb{R}}_{\text{(1 Punkt)}} \right\}$$

$$\left( \text{oder } \text{Kern}(\text{Spur}) = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}}_{\text{(2 Punkte)}} \mid d = -a, \underbrace{a, b, c \in \mathbb{R}}_{\text{(1 Punkt)}} \right\} \right)$$

**2 (iii)** Ja (**1 Punkt**),

laut Skript ist der Kern einer linearen Abbildung stets Unterraum des Definitionsbereiches (Begründung **1 Punkt**).

**2 (iv)**  $\dim \text{Kern}(\text{Spur}) = 3$  (**2 Punkte** für die korrekte Folgerung aus der Antwort zu (ii))

### 3. Aufgabe

**3** (i)  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$  (**2 Punkte**),

da sie die Eigenwerte 1 und 2 besitzt (Begründung **1 Punkt**).

**3** (ii)  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$  (**2 Punkte**),

da sie wegen  $p(\lambda) = \lambda^2 + 1 = 0$  die Eigenwerte  $\pm i$  hat (Begründung **1 Punkt**).

**3** (iii)  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  (**2 Punkte**),

da  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  (Begründung **1 Punkt**).

**3** (iv)  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  (**2 Punkte**),

da sie den doppelten Eigenwert 1 hat. Der zugehörige Eigenraum ist nur eindimensional, aufgespannt durch den Eigenvektor  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ , also nicht diagonalisierbar (Begründung **1 Punkt**).

### 4. Aufgabe

zur Dgl: beide keine Lösungsbasis (pro richtige Antwort **2 Punkte**)

zu UR: erste Menge ist ein Unterraum, die zweite nicht (pro richtige Antwort **2 Punkte**).

## Rechenteil

### 1. Aufgabe

$$\mathbf{3} \text{ (i)} \quad \left( \begin{array}{ccc|c} -2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} -2 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \text{ (Gauß } \mathbf{1} \text{ Punkt)}$$

$$2x + y - z = 0 \text{ (Zwischenrechnung } \mathbf{1} \text{ Punkt)}$$

$$\text{Kern}(A - E) = \left\{ \left( \begin{array}{c} x \\ y \\ 2x + y \end{array} \right) \mid x, y \in \mathbb{R} \right\} \text{ (Lösung } \mathbf{1} \text{ Punkt)}$$

$$\mathbf{1} \text{ (ii)} \quad \dim \text{Kern}(A - E) = 2 \text{ (} \mathbf{1} \text{ Punkt für die korrekte Folgerung aus der Antwort zu (i))}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{2/1} \text{ (iii)} \quad \det(A - \lambda E) &= \det \begin{pmatrix} -1 - \lambda & -1 & 1 \\ 0 & 1 - \lambda & 0 \\ 2 & 1 & -\lambda \end{pmatrix} = (-1 - \lambda)(1 - \lambda)(-\lambda) - 2(1 - \lambda) \\ &= (1 - \lambda)(\lambda^2 + \lambda - 2) = (1 - \lambda)(\lambda - 1)(\lambda + 2) = -\lambda^3 + 3\lambda - 2 \\ &\text{(char. Polynom als Produkt } \mathbf{2} \text{ Punkte; falls nur die ausmultiplizierte Form steht} \\ &\text{hier } \mathbf{1} \text{ Punkt und für die Faktorisierung in (iv) } \mathbf{1} \text{ Punkt)} \end{aligned}$$

$$\mathbf{1/2} \text{ (iv)} \quad \lambda_{1/2} = 1, \lambda_3 = -2 \text{ (alle Eigenwerte } \mathbf{1} \text{ Punkt)}$$

$$\mathbf{3} \text{ (v)} \quad \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ (} \mathbf{1} \text{ Punkt)} \quad , \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ (} \mathbf{1} \text{ Punkt)}$$

Eigenvektoren zum Eigenwert 1, siehe (i)

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ (} \mathbf{1} \text{ Punkt)}$$

Eigenvektor zum Eigenwert -2

## 2. Aufgabe

$$4 \text{ (i)} \quad \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 0 \end{array} \right) + 1. \text{ Zeile}$$

(Aufstellen des LGS in Matrixschreibweise oder mit Polynomen **1 Punkt**)

$$\rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 3 & 0 \end{array} \right) - 3 \cdot 2. \text{ Zeile} \quad \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

(Rechnung **2 Punkte**)

Nein, die Vektoren sind linear abhängig, da obiges LGS nichttriviale Lösungen besitzt. (Antwort mit Begründung **1 Punkt**)

- 2 (ii)** Die Dimension ist 2 (**1 Punkt**),  
abzulesen an dem Rang der obigen  $3 \times 3$ -Matrix (Begründung **1 Punkt**).

$$4 \text{ (iii)} \quad \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 0 & 0 \end{array} \right) + 1. \text{ Zeile}$$

(Aufstellen des LGS in Matrixschreibweise oder mit Polynomen **1 Punkt**)

$$\rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 3 & 0 \end{array} \right) - 3 \cdot 2. \text{ Zeile} \quad \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{array} \right)$$

(Rechnung **2 Punkte**)

Nein, da das LGS nicht lösbar ist, abzulesen an der 3. Zeile  
(Antwort mit Begründung **1 Punkt**).

### 3. Aufgabe

$$2 \text{ (i)} \quad \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 0 \quad , \quad \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0 \quad , \quad \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0$$

(für alle 3 Skalarprodukte **2 Punkte**; **1 Punkt**, falls nur eins oder zwei korrekt)

$$2 \text{ (ii)} \quad \vec{x}_1^\circ = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \quad , \quad \vec{x}_2^\circ = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad , \quad \vec{x}_3^\circ = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

(für alle 3 Normierungen **2 Punkte**; **1 Punkt**, falls nur eine oder zwei korrekt)

4 (iii) Länge der Projektion

$$| \underbrace{\langle \vec{y}, \vec{x}_3^\circ \rangle}_{(1 \text{ Punkt})} | = \left| \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \right| = \left| -\frac{1}{\sqrt{5}} \right| = \frac{1}{\sqrt{5}} \quad (1 \text{ Punkt, auch mit “-”})$$

Projektionsvektor

$$\underbrace{\langle \vec{y}, \vec{x}_3^\circ \rangle \vec{x}_3^\circ}_{(1 \text{ Punkt})} = -\frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = -\frac{1}{5} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (1 \text{ Punkt})$$

#### 4. Aufgabe

$$\begin{aligned} \mathbf{6 (i)} \quad \det(B - \lambda E) &= \det \begin{pmatrix} -1 - \lambda & 4 \\ -2 & 5 - \lambda \end{pmatrix} = (-1 - \lambda)(5 - \lambda) + 8 \\ &= \lambda^2 - 4\lambda + 3 = (\lambda - 3)(\lambda - 1) \end{aligned}$$

Eigenwerte  $\lambda_1 = 3$  (**1 Punkt**) ,  $\lambda_2 = 1$  (**1 Punkt**)

$$\left( \begin{array}{cc|c} -4 & 4 & 0 \\ -2 & 2 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ Eigenvektor zum Eigenwert } 3 \text{ (2 Punkte)}$$

$$\left( \begin{array}{cc|c} -2 & 4 & 0 \\ -2 & 4 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ Eigenvektor zum Eigenwert } 1 \text{ (2 Punkte)}$$

$$\mathbf{6 (ii)} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \vec{x}(t) &= e^{Bt} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e^{3t} & 0 \\ 0 & e^t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} e^{3t} & 2e^t \\ e^{3t} & e^t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} e^t \end{aligned}$$

(Inverse **2 Punkte**, Diagonalisierung von  $B$  **2 Punkte**,  $\vec{x}(t) = e^{Bt}\vec{x}(0)$  **1 Punkt**, Lösung **1 Punkt**)

Oder:

$$\vec{x}(t) = \mu_1 e^{3t} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu_2 e^t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (\mathbf{4 Punkte})$$

und aus Anfangswert folgt  $\mu_1 = 0$  ,  $\mu_2 = 1$  (**2 Punkte**), also

$$\vec{x}(t) = e^t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$