

## Lineare Algebra für Ingenieure

### Lösungen zur Februar-Klausur

Stand: 25. Februar 2005

#### 1. Aufgabe

(12 Punkte)

(a) Alternative Lösungswege

(i) Laplace-Entwicklung nach der 1. Zeile

$$\begin{aligned} \det A &= 1 \det \begin{bmatrix} 4 & -1 \\ \alpha & 5 \end{bmatrix} + 3 \det \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ \alpha & \alpha \end{bmatrix} \quad (1) \\ &= 4 \cdot 5 - (-1 \cdot \alpha) + 3(2\alpha - 4\alpha) \quad (1) \\ &= 20 + \alpha + 6\alpha - 12\alpha \\ &= 20 - 5\alpha \quad (1) \end{aligned}$$

(ii) Regel von Sarrus

$$\begin{aligned} \det A &= 1 \cdot 4 \cdot 5 + 0 + 3 \cdot 2 \cdot \alpha - (3 \cdot 4 \cdot \alpha + 1 \cdot (-1) \cdot \alpha + 0) \quad (1) \\ &= 20 + 6\alpha - 12\alpha + \alpha \\ &= 20 - 5\alpha \quad (2) \end{aligned}$$

(iii) Gaußalgorithmus

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 4 & -1 \\ \alpha & \alpha & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{II-2I, III-\alpha I} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 4 & -7 \\ 0 & \alpha & 5-3\alpha \end{bmatrix} \xrightarrow{III-\frac{\alpha}{4}II} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 4 & -7 \\ 0 & 0 & 5-\frac{5}{4}\alpha \end{bmatrix} \quad (2)$$

Da man nur elementare Zeilenumformungen gemacht hat und dabei keine Zeilenvertauschungen vorgenommen hat, ist die Determinante von  $A$  gleich der Determinante der neu berechneten Matrix in ZSF:  $\det A = 1 \cdot 4 \cdot (5 - \frac{5}{4}\alpha) = 20 - 5\alpha$  (1)

(b) Invertierbarkeit von  $A$

$$A \text{ inv. bar} \Leftrightarrow \det A \neq 0 \stackrel{(1)}{\Leftrightarrow} 20 - 5\alpha \neq 0 \Leftrightarrow \alpha \neq 4. \quad (1)$$

(c) Kern von  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 4 & -1 \\ 4 & 4 & 5 \end{bmatrix} =: \tilde{A}$  mit Gauß

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 4 & -1 \\ 4 & 4 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{(II-2I, III-4I)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 4 & -7 \\ 0 & 4 & -7 \end{bmatrix} \xrightarrow{(III-II)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 4 & -7 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (2)$$

Auflösen mit  $x_1, x_2$  als Kopfvariablen und  $x_3$  als freier Variable (=Parameter).

$$\begin{aligned} II : 4x_2 - 7x_3 = 0 &\Leftrightarrow x_2 = \frac{7}{4}x_3 \\ I : x_1 + 3x_3 = 0 &\Leftrightarrow x_1 = -3x_3 \quad (1) \end{aligned}$$

Damit alternativ (1)

$$- \text{Kern } (\tilde{A}) = \left\{ x_3 \begin{bmatrix} -3 \\ \frac{7}{4} \\ 1 \end{bmatrix} \mid x_3 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ x_3 \begin{bmatrix} -12 \\ 7 \\ 4 \end{bmatrix} \mid x_3 \in \mathbb{R} \right\}$$

$$- \text{Basis des Kerns von } \tilde{A} = \left\{ \begin{bmatrix} -12 \\ 7 \\ 4 \end{bmatrix} \right\}$$

$$- \text{Kern } \tilde{A} = \text{Span} \left\{ \begin{bmatrix} -12 \\ 7 \\ 4 \end{bmatrix} \right\}$$

**KEINEN** Punkt gibt es, wenn nur ein einzelner uninterpretierter Vektor dasteht.

c) Bild von  $\tilde{A}$ . Alternative Lösungsmöglichkeiten

(i) Mit Gauß:  $\tilde{A}^T$  in ZSF überführen. Dann sind die nicht-Null-Zeilen als Spalten geschrieben eine Basis des Bildes.

$$\tilde{A}^T = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 4 & 4 \\ 3 & -1 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{(III - 3I)} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 4 & 4 \\ 0 & -7 & -7 \end{bmatrix} \xrightarrow{(III + \frac{7}{4}II)} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (2)$$

Man erhält als Basis des Bildes von  $\tilde{A}$ :  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} \right\}$  oder  $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$

(1)

(ii) Ohne Gauß: Bild von  $\tilde{A} = \text{Span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix} \right\}$  (1). Es ist (z.B.)

$$\begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} - \frac{7}{4} \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} \text{ und darum } \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 5 \end{bmatrix} \in \text{Span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} \right\}, \text{ so}$$

dass Bild von  $\tilde{A} = \text{Span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} \right\}$  (1). Einen weiteren Vektor kann

man nicht weglassen, da die verbleibenden beiden Vektoren linear unabhängig sind. Man erhält (1) für eine der beiden Begründungen

- \* Die beiden Vektoren sind keine Vielfachen voneinander.
- \* Überprüfen der Definition der linearen Unabhängigkeit:

$$\alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 4 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

und mit

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 4 \\ 4 & 4 \end{bmatrix} (II - 2I, III - 4I) \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 4 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} (III - II) \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 4 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

folgt, dass die Lösungsmenge des homogenen Gleichungssystems als  $\left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$  gegeben ist, also  $\alpha = \beta = 0$ .

## 2. Aufgabe

(8 Punkte)

Alternative Lösungsmöglichkeiten.

i) Mit den Koordinatenabbildungen.

$K_{\mathcal{B}_1} \stackrel{(1)}{=} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}^{-1}$ , was man nicht auszurechnen braucht, denn man benötigt nur

$$K_{\mathcal{B}_1}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \quad (1).$$

$$K_{\mathcal{B}_2} \stackrel{(1)}{=} \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \quad (2)$$

$$\text{Damit } S \stackrel{(1)}{=} K_{\mathcal{B}_2} \circ K_{\mathcal{B}_1}^{-1} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -2 & 4 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} \stackrel{(1)}{=} \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & 1 \\ -\frac{3}{4} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad (2).$$

ii)

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} &\stackrel{(1)}{=} s_{1,1} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + s_{2,1} \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{1,1} \\ s_{2,1} \end{bmatrix} \\ &\Rightarrow \begin{bmatrix} s_{1,1} \\ s_{2,1} \end{bmatrix} \stackrel{(1)}{=} \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{3}{4} \end{bmatrix} \quad (2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} &\stackrel{(1)}{=} s_{1,2} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + s_{2,2} \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_{1,2} \\ s_{2,2} \end{bmatrix} \\ &\Rightarrow \begin{bmatrix} s_{1,2} \\ s_{2,2} \end{bmatrix} \stackrel{(1)}{=} \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix} \quad (2) \end{aligned}$$

## 3. Aufgabe

(14 Punkte)

(a) Die Eigenwerte von  $B$  sind die Nullstellen des charakteristischen Polynoms

$$p_B(\lambda) = \det(B - \lambda I_2) = (3 - \lambda)(2 - \lambda) - 2 = (\lambda - 1)(\lambda - 4), \quad (1)$$

d.h. die Matrix  $B$  besitzt zwei Eigenwerte:  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = 4$  (2).

Eigenvektoren:

Die Eigenvektoren  $\vec{v}_1$  zu  $\lambda_1 = 1$  sind die nichttrivialen Lösungen des linearen Gleichungssystems

$$(B - I_2)\vec{v}_1 = 0 \iff \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \vec{v}_1 = 0, \quad (1)$$

$$\text{etwa } \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}. \quad (1)$$

Analog ist  $\vec{v}_2$  eine nichttriviale Lösung des linearen Gleichungssystems

$$(B - 4I_2)\vec{v}_2 = 0 \iff \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -2 \end{bmatrix} \vec{v}_2 = 0,$$

$$\text{etwa } \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (1).$$

- (b) Die Spaltenvektoren  $\vec{v}_1, \vec{v}_2$  einer entsprechenden Matrix  $S^{-1}$  sind Eigenvektoren von  $B$  zu Eigenwerten  $\lambda_1$  bzw.  $\lambda_2$ .

Wir setzen  $S^{-1} \stackrel{(1)}{:=} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ , d.h.  $S = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$  (1), und erhalten  $D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}$  (1) so dass  $S^{-1}DS = B$ .

- (c) Die Lösung des Anfangwertproblems lautet

$$\begin{aligned} \vec{y}(t) &= e^{tB} \vec{y}(0) \quad (1) \\ &= S^{-1} e^{tD} S \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (1) \\ &= \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e^t & 0 \\ 0 & e^{4t} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (1) \\ &= \begin{bmatrix} 2e^{4t} \\ e^{4t} \end{bmatrix} = e^{4t} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (2). \end{aligned}$$

## 4. Aufgabe

(6 Punkte)

Es bezeichne  $\{\vec{b}_1, \vec{b}_2\}$  die Orthonormalbasis, die wir mit dem Gram-Schmidt-Verfahren aus  $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2\}$  erhalten.

$$\vec{b}_1 = \frac{1}{\|\vec{v}_1\|} \vec{v}_1 = \frac{1}{\sqrt{9+16}} \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3/5 \\ 4/5 \end{bmatrix}; \quad (2)$$

Ist der erste Basisvektor nicht richtig, aber die Norm richtig berechnet, kann ein Punkt gegeben werden.

Für den 2. Basisvektor fällen wir das Lot

$$\begin{aligned} \vec{v}_2 - \langle \vec{v}_2, \vec{b}_1 \rangle \vec{b}_1 &= \begin{bmatrix} 10 \\ 5 \end{bmatrix} - \frac{1}{25} \left\langle \begin{bmatrix} 10 \\ 5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} \right\rangle \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 10 \\ 5 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 6 \\ 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -3 \end{bmatrix}. \quad (2) \end{aligned}$$

Wurde das Lot nicht richtig bestimmt, aber das Skalarprodukt richtig berechnet, kann ein Punkt gegeben werden.

Normieren des Lots

$$\vec{b}_2 \stackrel{(1)}{=} \frac{\vec{v}_2 - \langle \vec{v}_2, \vec{b}_1 \rangle \vec{b}_1}{\|\vec{v}_2 - \langle \vec{v}_2, \vec{b}_1 \rangle \vec{b}_1\|} = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} 4 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4/5 \\ -3/5 \end{bmatrix} \quad (1)$$