

Lösungen - Verständnisteil

1. Aufgabe [13 Punkte]

Auf Antworten ohne Begründung gibt es KEINE Punkte!

- (a) $\dim(\text{Kern } A) = 1 = 3 - \text{Rang}(A)$

Alternative Begründung: Kern ausgerechnet mit einem freien Parameter.

- (b) Keine Lösung, weil $\text{Rang } A < \text{Rang} \begin{pmatrix} A \\ \left[\begin{array}{c} 3 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right] \end{pmatrix}$.

Alternative Begründung: Die letzte Zeile von A besteht nur aus Nullen. Dies führt zu der Gleichung $0x_1 + 0x_2 + 0x_3 = 1$, welche nicht lösbar ist.

- (c) Die Spalten von A sind linear abhängig: Spalten Rang = Zeilen Rang = $2 < 3$.

Alternative Begründung: Es gibt eine nicht-triviale Lösung der Gleichung

$$\lambda_1 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

nämlich z.B. $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = -2, \lambda_3 = 6$.

- (d) A ist nicht invertierbar, weil (z.B.) $\dim \text{Kern } A = 1 \neq 0$.

- (e) $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ ist ein Eigenvektor, weil $A \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$.

- (f) A ist diagonalisierbar, denn es gibt drei verschiedene Eigenwerte (Diagonalelemente der oberen Dreiecksmatrix). Nach dem Theorem über paarweise verschiedene Eigenwerte ist A diagonalisierbar.

2. Aufgabe [10 Punkte]

Auf Antworten ohne Begründung gibt es KEINE Punkte!

- (a) S ist injektiv: es wird nur der Nullvektor auf den Nullvektor gespiegelt, also $\text{Kern}(A) = \{0\}$.

S ist surjektiv: jeder Punkt $[x, y]^T$ ist Bild von $[x, -y]^T$.

- (b) S ist invertierbar: weil S bijektiv ist.

- (c) S ist orthogonal: weil Spiegelungen Längen und Winkel erhalten.

- (d) $\lambda_1 = 1$ mit Eigenraum $E_1 = \left\{ s \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, s \in \mathbb{C} \right\}$ und $\lambda_2 = -1$ mit Eigenraum $E_{-1} = \left\{ s \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, s \in \mathbb{C} \right\}$. Begründung: geometrisch oder nachrechnen.

3. Aufgabe [9 Punkte]

- (a) M_1 ist kein Teilraum, denn der Nullvektor ist nicht in M_1 enthalten.

Alternative Begründung: Es wurde gezeigt, dass die Menge bzgl. der Addition oder Multiplikation mit Skalaren nicht abgeschlossen ist.

- (b) M_2 ist ein Teilraum. Zuerst ist M_2 nicht leer, weil der Nullvektor in M_2 enthalten ist:

$$\langle \vec{0}, \begin{bmatrix} 7 \\ -5 \end{bmatrix} \rangle = 0.$$

Die Menge ist abgeschlossen bzgl. der Addition: Für $\vec{x}, \vec{y} \in M_2$ gilt

$$\langle \vec{x} + \vec{y}, \begin{bmatrix} 7 \\ -5 \end{bmatrix} \rangle = \langle \vec{x}, \begin{bmatrix} 7 \\ -5 \end{bmatrix} \rangle + \langle \vec{y}, \begin{bmatrix} 7 \\ -5 \end{bmatrix} \rangle = 0 + 0 = 0.$$

Die Menge ist abgeschlossen bzgl. der Skalarmultiplikation: Für $\vec{x} \in M_2, \lambda \in \mathbb{R}$ gilt

$$\langle \lambda \vec{x}, \begin{bmatrix} 7 \\ -5 \end{bmatrix} \rangle = \lambda \langle \vec{x}, \begin{bmatrix} 7 \\ -5 \end{bmatrix} \rangle = \lambda \cdot 0 = 0.$$

Ein Punkt Abzug, wenn das Standardskalarprodukt benutzt wird!

- (c) M_3 ist kein Teilraum. Der Nullvektor liegt zwar drin, die Menge ist aber nicht abgeschlossen bzgl. Addition und Skalarmultiplikation: Sei \vec{x} ein Vektor mit $\|\vec{x}\| = 1$, dann ist weder $2\vec{x}$ noch $\vec{x} + \vec{x}$ in M_3 , da deren Norm jeweils 2 ist.

4. Aufgabe [8 Punkte]

- (a) $A = \begin{bmatrix} 0 & 9 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ + Begründung/Nachrechnen

- (b) $A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 9348 \end{bmatrix}$ + Begründung/Nachrechnen [oder eine andere symmetrische Matrix].

- (c) $A = \begin{bmatrix} 0 & -8 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ + Begründung/Nachrechnen

- (d) $A = \begin{bmatrix} 0 & \pi \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ + Begründung/Nachrechnen

Andere Matrizen A sind natürlich auch möglich.

Rechentteil

1. Aufgabe [11 Punkte]

(a) Erweiterte Koeffizientenmatrix in ZSF bringen:

$$[A | \vec{b}] = \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & -3 & -3 & 3 & 22 \\ 1 & -1 & -1 & 1 & 12 \\ 3 & 11 & 11 & -11 & -34 \end{array} \right] \longrightarrow \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & -3 & -3 & 3 & 22 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

Lösungsmenge:

$$\mathcal{L} = \left\{ \left(\begin{bmatrix} 7 \\ -5 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mid s, t \in \mathbb{R} \right) \right\}$$

spezielle
Lösung

K e r n

für das Kennzeichen der speziellen Lösung, für den Kern.

(b) \vec{b} liegt im Bild von A , da das Gleichungssystem $A\vec{x} = \vec{b}$ lösbar ist.

(c) A transponieren und in ZSF bringen:

$$\left[\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 3 \\ -3 & -1 & 11 \\ -3 & -1 & 11 \\ 3 & 1 & -11 \end{array} \right] \longrightarrow \left[\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 10 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

Wiederum transponieren und nicht-triviale Spalten als Basisvektoren für Bild A entnehmen:

$$\left[\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 10 & 0 & 0 \end{array} \right], \quad \text{Basis Bild } A : \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 10 \end{bmatrix} \right\}$$

2. Aufgabe [9 Punkte]

(a) Die Transformation S des Basiswechsels $\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2$ und S^{-1} berechnen:

$$\left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & 1 & 1 \end{array} \right] \longrightarrow \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & -5 & -3 \\ 0 & 1 & 8 & 5 \end{array} \right]$$

$$S = \begin{bmatrix} -5 & -3 \\ 8 & 5 \end{bmatrix} = S^{-1}$$

Die darstellende Matrix von L bzgl. der Basis \mathcal{B}_2 ist

$$\begin{bmatrix} -5 & -3 \\ 8 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -5 & -3 \\ 8 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13 & 8 \\ -21 & -13 \end{bmatrix}.$$

Alternativ kann man die Koordinatenabbildungen und ihre Inversen berechnen:

$$K_{\mathcal{B}_1} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}, \quad K_{\mathcal{B}_1}^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \quad K_{\mathcal{B}_2} = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 3 & -1 \end{bmatrix}, \quad K_{\mathcal{B}_2}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}.$$

Die gesuchte Matrix ist dann $K_{\mathcal{B}_2} K_{\mathcal{B}_1}^{-1} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -3 & -2 \end{bmatrix} K_{\mathcal{B}_1} K_{\mathcal{B}_2}^{-1}$.

(b) Hier müssen wir den Umweg über $L_{\mathcal{B}_1}$ gehen:

$$\begin{aligned} L \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right) &= K_{\mathcal{B}_1}^{-1} L_{\mathcal{B}_1} K_{\mathcal{B}_1} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

3. Aufgabe [10 Punkte]

- (a) Jede Basis von $\mathbb{R}_{\leq 1}$ enthält genau 2 Vektoren. Z.z., dass die Vektoren $4 - 3x, 2 + x$ linear unabhängig sind. Seien $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$. Ausgehend von der Gleichung

$$\lambda_1(4 - 3x) + \lambda_2(2 + x) = 0$$

bekommen wir nach Koeffizientenvergleich ein homogenes LGS:

$$\begin{aligned} 4\lambda_1 + 2\lambda_2 &= 0 \\ -3\lambda_1 + 1\lambda_2 &= 0 \end{aligned}$$

Nach Anwendung des Gauss-Algorithmus auf die erweiterte Koeffizientenmatrix

$$\left[\begin{array}{cc|c} 4 & 2 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \end{array} \right] \longrightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

bekommen wir die einzige Lösung $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$.

Alternativ: Die Koeffizienten Matrix A hat Determinante $\neq 0$, so dass Rang $A = 2$ ist; d.h. die betrachteten zwei Vektoren sind linear unabhängig und \mathcal{B} ist eine Basis.

- (b) Normierung des ersten Basisvektors: $\|4 - 3x\| = \sqrt{\langle 4 - 3x, 4 - 3x \rangle} = \sqrt{16 + 9} = 5$, $w_1 = \frac{1}{5}(4 - 3x)$.

Lot berechnen: $\ell_2 = 2 + x - \langle 2 + x, w_1 \rangle w_1 = 2 + x - 1 \cdot \frac{1}{5}(4 - 3x) = \frac{6}{5} + \frac{8}{5}x$.

Lot normieren: $\|\ell_2\| = \sqrt{\frac{36}{25} + \frac{64}{25}} = 2$, $w_2 = \frac{1}{5}(3 + 4x)$.

Orthonormalbasis $\{\frac{1}{5}(4 - 3x), \frac{1}{5}(3 + 4x)\}$.

4. Aufgabe [5 Punkte]

Aus der Definition eines Eigenwerts bzw. eines Eigenvektors gilt die Gleichung

$$\begin{bmatrix} -4 & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -6 \end{bmatrix}.$$

Wir erhalten die Gleichungen

$$\begin{aligned} -4 - 3b &= 2 \\ c - 3d &= -6. \end{aligned}$$

Aus der ersten Gleichung folgt $b = -2$.

Es bleibt c, d zu bestimmen. Die Matrix A ist nicht invertierbar wenn $0 = \det A = -4d - bc$. Mit $b = -2$ heisst dies $-4d + 2c = 0$ oder umformuliert $c = 2d$. Von der zweiten Gleichung von oben ist $2d - 3d = -6$ oder $d = 6$.

Lösung: $b = -2, c = 12, d = 6$

5. Aufgabe [5 Punkte]

Gesucht: $\vec{y}(t) = Se^{(t-t_0)D}S^{-1}\vec{y}_0$, wobei (nach einfachem Rechnen für S^{-1})

$$S = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}, S^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

Damit ist

$$\begin{aligned} \vec{y}(t_0) &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e^{2t} & 0 \\ 0 & e^{3t} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e^{2t} & 0 \\ 0 & e^{3t} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e^{2t} \\ e^{3t} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} e^{2t} + e^{3t} \\ e^{2t} + 2e^{3t} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Alternative:

$$\vec{y}(t_0) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

dann ist

$$\vec{y}(t) = e^{2t} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + e^{3t} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e^{2t} + e^{3t} \\ e^{2t} + 2e^{3t} \end{bmatrix}$$