

April – Klausur
 Lineare Algebra für Ingenieure
 Lösungsskizze

1. Aufgabe

Gegeben seien die Matrix $A := \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & 3 & 0 \\ -3 & 6 & 1 & 7 & 0 \\ 2 & -4 & 2 & 6 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3,5}$ und der Vektor $\vec{b} := \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 6 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$. 10 Punkte

- (a) Bringen Sie die erweiterte Koeffizientenmatrix $[A|\vec{b}]$ in normierte Zeilenstufenform.
- (b) Bestimmen Sie die Lösungsmenge des linearen Gleichungssystems $A\vec{x} = \vec{b}$.
- (c) Bestimmen Sie eine Basis von $\text{Bild}(A)$.
- (d) Gibt es einen Vektor $\vec{v} \in \mathbb{R}^3$, sodass das lineare Gleichungssystem $A\vec{x} = \vec{v}$ keine Lösung besitzt?

(a) (3 Punkte)

$$[A|\vec{b}] = \left[\begin{array}{ccccc|c} 1 & -2 & 1 & 3 & 0 & 4 \\ -3 & 6 & 1 & 7 & 0 & 0 \\ 2 & -4 & 2 & 6 & 1 & 6 \end{array} \right] \xrightarrow[\text{II}+3\text{I}]{\text{III}-2\text{I}} \left[\begin{array}{ccccc|c} 1 & -2 & 1 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 4 & 16 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -2 \end{array} \right] \xrightarrow[\frac{1}{4}\text{II}]{\text{I}-\frac{1}{4}\text{II}} \left[\begin{array}{ccccc|c} 1 & -2 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -2 \end{array} \right] = \text{NZSF}([A|\vec{b}])$$

(b) (3 Punkte)

Ausgehend von der NZSF in a): Die Nichtkopfvariablen parametrisieren die Lösungsmenge. Setze: $x_2 := s, x_4 := t \in \mathbb{R}$. Dann gilt für die Kopfvariablen: $x_1 - 2s - t = 1 \Leftrightarrow x_1 = 1 + 2s + t$, $x_3 + 4t = 3 \Leftrightarrow x_3 = 3 - 4t$ und $x_5 = -2$. Somit ist die Lösungsmenge des LGS:

$$\mathcal{L} = \left\{ \left[\begin{array}{c} 1 + 2s + t \\ s \\ 3 - 4t \\ t \\ -2 \end{array} \right] \middle| s, t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \left[\begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \\ -2 \end{array} \right] + s \left[\begin{array}{c} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right] + t \left[\begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{array} \right] \middle| s, t \in \mathbb{R} \right\}$$

(c) (2 Punkte)

Eine Basis von $\text{Bild}(A)$ wird durch die Spalten der Matrix A gebildet, bei denen in der NZSF ein Kopf steht. Nach a) sind dies die erste, dritte und fünfte Spalte von A . Somit ist $\left\{ \left[\begin{array}{c} 1 \\ -3 \\ 2 \end{array} \right], \left[\begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 2 \end{array} \right], \left[\begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right] \right\}$ eine Basis von $\text{Bild}(A)$.

(d) (2 Punkte)

Nach c) sind in einer Basis von $\text{Bild}(A)$ drei Vektoren. Somit ist $\dim(\text{Bild}(A)) = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$. Also liegt jeder Vektor $\vec{v} \in \mathbb{R}^3$ auch im Bild von A und das LGS $A\vec{x} = \vec{v}$ ist immer lösbar. Einen solchen Vektor kann es folglich nicht geben.

2. Aufgabe

Gegeben sei die Matrix $B := \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3,3}$. 11 Punkte

- (a) Bestimmen Sie das charakteristische Polynom p_B der Matrix B .
- (b) Bestimmen Sie alle Eigenwerte von B und bestimmen Sie den Eigenraum zum größten Eigenwert.
- (c) Ist B diagonalisierbar?
- (d) Ist B invertierbar?

(a) (3 Punkte)

$$p_B(\lambda) = \det(B - \lambda I_n) = \begin{vmatrix} 2-\lambda & -1 & 2 \\ 0 & 3-\lambda & 0 \\ 1 & 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} \stackrel{\text{Laplace}}{=} \underset{2. \text{ Zeile}}{(-1)^{2+2} \cdot (3-\lambda) \cdot \det \begin{vmatrix} 2-\lambda & 2 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix}} \\ = (3-\lambda)[(2-\lambda)(1-\lambda) - 2 \cdot 1] = (3-\lambda)(-3\lambda + \lambda^2) = -\lambda(3-\lambda)^2 = -\lambda^3 + 6\lambda^2 - 9\lambda$$

- (b) **(4 Punkte)** Die Eigenwerte von B sind die Nullstellen des char. Polynoms. Aus $p_B = -\lambda(3 - \lambda)^2 \stackrel{!}{=} 0$ folgt, dass $\lambda_1 = 0$ und $\lambda_{2/3} = 3$ die Eigenwerte von B sind. Für den Eigenraum zum Eigenwert $\lambda_{2/3}$ gilt:
- $$V_{\lambda_{2/3}} = \text{Kern} \{B - \lambda_{2/3} \cdot I_3\} = \text{Kern} \left\{ \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \right\} \stackrel{-I}{=} \text{Kern} \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right\}$$
- $$= \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$
- (c) **(3 Punkte)** B ist diagonalisierbar, falls die algVFH gleich der geomVFH für alle Eigenwerte ist. Nach a) bzw. b) ist $\lambda_{2/3}$ eine doppelte Nullstelle des char. Polynoms und die algVFH von $\lambda_{2/3}$ ist somit 2. Die geomVFH von $\lambda_{2/3}$ ist ebenfalls 2, da nach b) der zugehörige Eigenraum von zwei linear unabhängigen Vektoren aufgespannt wird, denn $\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ und $\begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ sind keine Vielfachen voneinander. Die algVFH von λ_1 ist 1, denn nach a) bzw. b) ist λ_1 eine einfache Nullstelle des char. Polynoms. Da die geomVFH eines Eigenwerts maximal so groß ist, wie die algVFH, aber mindestens 1, ist auch die geomVFH von λ_1 gleich 1. Also stimmt die algVFH mit der geomVFH für alle Eigenwerte überein und B ist folglich diagonalisierbar.
- (d) **(1 Punkte)** B ist invertierbar, falls bijektiv. Ein Eigenwert von B ist 0. Der zugehörige Eigenraum ist gerade der Kern von B , denn $V_{\lambda_1=0} = \text{Kern}(B - 0 \cdot I_3) = \text{Kern}(B)$. Dieser ist nach c) eindimensional. Somit ist $\text{Kern}(B) \neq \{\vec{0}\}$ und B also nicht injektiv. Da B nicht injektiv, folglich auch nicht bijektiv ist, ist B nicht invertierbar.

3. Aufgabe

12 Punkte

Gegeben seien die folgenden Abbildungen:

$$F_1 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}_{\leq 2}[x], \quad F_2 : \mathbb{R}_{\leq 1}[x] \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \mapsto ax^2 + x + (a - b), \quad ax + b \mapsto \begin{bmatrix} a + b \\ 2a + b \end{bmatrix}$$

- (a) Überprüfen Sie, ob F_1 eine lineare Abbildung ist.
 (b) Überprüfen Sie, ob F_2 eine lineare Abbildung ist.
 (c) Bestimmen Sie $\text{Kern}(F_2)$.
 (d) Ist F_2 invertierbar? Falls ja, bestimmen Sie F_2^{-1} .

- (a) **(2 Punkte)**

$$F_1 \left(0 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = F_1 \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = x \neq 0 = 0 \cdot x = 0 \cdot F_1 \left(\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right)$$

F_1 ist nicht homogen und somit auch nicht linear.

- (b) **(3 Punkte)** F_2 ist linear, falls additiv und homogen. Für $p := ax + b, q := cx + d \in \mathbb{R}_{\leq 1}[x]$ und $\alpha \in \mathbb{R}$ muss also gelten: $F_2(p + q) = F_2(p) + F_2(q)$ und $F_2(\alpha p) = \alpha F_2(p)$.

$$F_2(p + q) = F_2((ax + b) + (cx + d)) = F_2((a + c)x + (b + d)) = \begin{bmatrix} (a + c) + (b + d) \\ 2(a + c) + (b + d) \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} a + b \\ 2a + b \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} c + d \\ 2c + d \end{bmatrix} = F_2(ax + b) + F_2(cx + d) = F_2(p) + F_2(q)$$

$$F_2(\alpha p) = F_2(\alpha(ax + b)) = F_2(\alpha ax + \alpha b) = \begin{bmatrix} \alpha a + \alpha b \\ 2\alpha a + \alpha b \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} a + b \\ 2a + b \end{bmatrix} = \alpha F_2(ax + b) = \alpha F_2(p)$$

Also ist F_2 eine lineare Abbildung.

- (c) **(2 Punkte)** $\text{Kern}(F_2) = \left\{ ax + b \in \mathbb{R}_{\leq 1}[x] \mid F_2(ax + b) = \vec{0} \right\}$

$$\text{Aus } F_2(ax + b) = \begin{bmatrix} a + b \\ 2a + b \end{bmatrix} \stackrel{!}{=} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ ergibt sich das LGS}$$

$$\left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{II}-2\text{I}} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow[\text{-II}]{\text{I}+\text{II}} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right].$$

Das LGS hat die eindeutige Lösung $a = b = 0$.

Somit ist $\text{Kern}(F_2) = \{0x + 0\}$.

- (d) **(5 Punkte)** Nach c) ist $\text{Kern}(F_2) = \{0\}$. Also ist F_2 injektiv. Nach dem Dimensionssatz gilt nun $\dim(\text{Bild}(F_2)) = \dim(\mathbb{R}_{\leq 1}[x]) - \dim(\text{Kern}(F_2)) = 2 - 0 = 2$. Also ist die Dimension des Bildes gleich der Dimension des Bildraums ($\dim(\mathbb{R}^2) = 2$) und F_2 also auch surjektiv. F_2 injektiv und

surjektiv und somit bijektiv. F_2 ist eine invertierbare Abbildung.

$$F_2^{-1} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}_{\leq 1}[x]; \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \mapsto cx + d \text{ mit } F_2 \left(F_2^{-1} \left(\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \right) \right) = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

Aus $F_2 \left(F_2^{-1} \left(\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \right) \right) = F_2(cx + d) = \begin{bmatrix} c+d \\ 2c+d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$ ergibt sich das LGS

$$\left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & a \\ 2 & 1 & b \end{array} \right] \xrightarrow{\text{II}-2\text{I}} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & a \\ 0 & -1 & b-2a \end{array} \right] \xrightarrow[\text{-II}]{\text{I}+\text{II}} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & b-a \\ 0 & 1 & 2a-b \end{array} \right].$$

Die obige Gleichung hat also die Lösung $c = b - a$ und $d = 2a - b$.

$$\text{Somit ist } F_2^{-1} \left(\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \right) = (b - a)x + (2a - b).$$

4. Aufgabe

10 Punkte

Gegeben seien der Vektorraum $V := \{A \in \mathbb{R}^{2,2} \mid A \text{ obere Dreiecksmatrix}\}$ und die lineare Abbildung $L : V \rightarrow V$, von der folgendes bekannt ist:

$$L \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, \quad L \left(\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}, \quad L \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & -3 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

- (a) Zeigen Sie, dass $\begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ im Kern von L liegt.
- (b) Geben Sie einen Eigenwert sowie einen zugehörigen Eigenvektor von L an.
- (c) Bestimmen Sie die darstellende Matrix von L bzgl. der Basis $\mathcal{B} := \left\{ \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$ von V .

(a) **(2 Punkte)**

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \in \text{Kern}(L), \text{ falls } L \left(\begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ gilt.}$$

$$L \left(\begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \right) = L \left(-2 \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$\stackrel{\text{lin.}}{=} -2L \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) + L \left(\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = -2 \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{Also ist } \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \in \text{Kern}(L).$$

(b) **(2 Punkte)**

$$L \left(\begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \right) \stackrel{\text{nach a)}}{=} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = 0 \cdot \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Also ist } \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \text{ ein Eigenvektor zum Eigenwert } 0 \text{ von } L.$$

(c) **(6 Punkte)**

spaltenweise Bestimmung von $L_{\mathcal{B}}$:

$$L_{\mathcal{B}} \vec{e}_1 = K_{\mathcal{B}}(L(K_{\mathcal{B}}^{-1}(\vec{e}_1))) = K_{\mathcal{B}} \left(L \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) \right) = K_{\mathcal{B}} \left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \right) = K_{\mathcal{B}} \left(\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$\stackrel{\text{lin.}}{=} K_{\mathcal{B}} \left(\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) + K_{\mathcal{B}} \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \vec{e}_2 + \vec{e}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$L_{\mathcal{B}} \vec{e}_2 = K_{\mathcal{B}}(L(K_{\mathcal{B}}^{-1}(\vec{e}_2))) = K_{\mathcal{B}} \left(L \left(\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) \right) = K_{\mathcal{B}} \left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \right) = K_{\mathcal{B}} \left(2 \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$\stackrel{\text{lin.}}{=} 2K_{\mathcal{B}} \left(\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) + 2K_{\mathcal{B}} \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = 2\vec{e}_2 + 2\vec{e}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$L_{\mathcal{B}} \vec{e}_3 = K_{\mathcal{B}}(L(K_{\mathcal{B}}^{-1}(\vec{e}_3))) = K_{\mathcal{B}} \left(L \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) \right) = K_{\mathcal{B}} \left(\begin{bmatrix} 0 & -3 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \right) = K_{\mathcal{B}} \left(3 \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$\stackrel{\text{lin.}}{=} 3K_{\mathcal{B}} \left(\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = 3\vec{e}_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$L_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

5. Aufgabe

9 Punkte

Gegeben sei mit $T := \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ -2b \end{bmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R} \right\}$ ein Teilraum des \mathbb{R}^3 .

- (a) Wählen Sie aus der Menge $M := \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$ eine Basis \mathcal{C} von T aus. Begründen Sie Ihre Wahl.

- (b) Ist Ihre in a) gewählte Basis eine Orthonormalbasis von T bzgl. des Skalarprodukts

$$\langle \cdot, \cdot \rangle_1 : T \times T \rightarrow \mathbb{R} \text{ mit } \left\langle \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} d \\ e \\ f \end{bmatrix} \right\rangle_1 := \frac{1}{16}ad + \frac{1}{2}be + \frac{1}{8}cf ?$$

- (c) Zeigen Sie, dass die folgende Abbildung kein Skalarprodukt auf \mathbb{R}^2 definiert:

$$\langle \cdot, \cdot \rangle_2 : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \text{ mit } \left\langle \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} \right\rangle_2 := ac - ad - bc .$$

- (a) **(4 Punkte)**

Wähle $\mathcal{C} := \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$. Die beiden Vektoren in \mathcal{C} sind linear unabhängig, da keine Vielfachen voneinander. Weiter gilt:

$$\text{span } \mathcal{C} = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} = \left\{ s \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \mid s, t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} 4t \\ -s \\ 2s \end{bmatrix} \mid s, t \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\begin{matrix} s := \frac{1}{4}a \\ t := -\frac{1}{2}b \\ \hline \end{matrix} \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ -2b \end{bmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R} \right\} = T.$$

Also ist \mathcal{C} auch ein Erzeugendensystem von T und somit eine Basis von T .

- (b) **(3 Punkte)**

\mathcal{C} ist orthonormal, falls die einzelnen Vektoren in \mathcal{C} normiert und orthogonal sind. Die beiden Vektoren sind orthogonal bzgl. $\langle \cdot, \cdot \rangle_1$, denn es gilt:

$$\left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle_1 = \frac{1}{16} \cdot 0 \cdot 4 + \frac{1}{2} \cdot (-1) \cdot 0 + \frac{1}{8} \cdot 2 \cdot 0 = 0.$$

Die beiden Vektoren sind auch normiert bzgl. $\langle \cdot, \cdot \rangle_1$, denn es gilt:

$$\left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\rangle_1 = \frac{1}{16} \cdot 0 \cdot 0 + \frac{1}{2} \cdot (-1) \cdot (-1) + \frac{1}{8} \cdot 2 \cdot 2 = 1 \text{ und}$$

$$\left\langle \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle_1 = \frac{1}{16} \cdot 4 \cdot 4 + \frac{1}{2} \cdot 0 \cdot 0 + \frac{1}{8} \cdot 0 \cdot 0 = 1.$$

\mathcal{C} bildet also eine Orthonormalbasis von T bzgl. $\langle \cdot, \cdot \rangle_1$.

- (c) **(2 Punkte)**

$\langle \cdot, \cdot \rangle_2$ ist kein Skalarprodukt, da nicht positiv definit, denn

$$\langle \vec{e}_2, \vec{e}_2 \rangle_2 = 0 \cdot 0 - 0 \cdot 1 - 1 \cdot 0 = 0, \text{ aber } \vec{e}_2 \neq \vec{0}.$$

6. Aufgabe

8 Punkte

Geben Sie Matrizen $C_1, C_2, C_3, C_4 \in \mathbb{R}^{2,2}$ an, sodass die entsprechenden Bedingungen erfüllt werden. Zeigen Sie, dass die Bedingungen von den von Ihnen gewählten Matrizen erfüllt werden.

- (a) Es gilt $C_1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}$ und $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \in \text{Kern}(C_1)$.

- (b) Es gilt $C_2 \neq 0$ und $C_2^2 = 0$.

- (c) Der Vektor $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ liegt nicht im Bild von C_3 .

- (d) $\vec{y}(t) = e^t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ist die Lösung des Anfangswertproblems $\frac{d\vec{y}(t)}{dt} = C_4 \vec{y}(t)$, $\vec{y}_0 = \vec{y}(0) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$.

- (a) **(2 Punkte)**

$$C_1 := \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\text{Offensichtlich gilt } \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

$$\text{Da } \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \text{ ist } \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ im Kern von } C_1.$$

(b) **(2 Punkte)**

$$C_2 := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \neq 0 \text{ und es gilt } \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

(c) **(2 Punkte)**

$$C_3 := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Das Bild einer Matrix wird durch die Spalten erzeugt. $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \notin \text{Bild}(C_3)$, da $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \notin \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$.

(d) **(2 Punkte)**

$$C_4 := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ist ein Eigenvektor von C_4 zum Eigenwert 1, denn es gilt: $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$.

Somit ist also $\vec{y}(t) = e^{1(t-0)} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = e^t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ die Lösung des Anfangswertproblems.