

April – Klausur  
 Lineare Algebra für Ingenieure  
 Lösungsskizze

1. Aufgabe

Gegeben seien die Matrix  $A := \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & 3 & 0 \\ -3 & 6 & 1 & 7 & 0 \\ 2 & -4 & 2 & 6 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3,5}$  und der Vektor  $\vec{b} := \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 6 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$ . 10 Punkte

- (a) Bringen Sie die erweiterte Koeffizientenmatrix  $[A|\vec{b}]$  in normierte Zeilenstufenform.
- (b) Bestimmen Sie die Lösungsmenge des linearen Gleichungssystems  $A\vec{x} = \vec{b}$ .
- (c) Bestimmen Sie eine Basis von  $\text{Bild}(A)$ .
- (d) Gibt es einen Vektor  $\vec{v} \in \mathbb{R}^3$ , sodass das lineare Gleichungssystem  $A\vec{x} = \vec{v}$  keine Lösung besitzt?

(a) (3 Punkte)

$$[A|\vec{b}] = \left[ \begin{array}{ccccc|c} 1 & -2 & 1 & 3 & 0 & 4 \\ -3 & 6 & 1 & 7 & 0 & 0 \\ 2 & -4 & 2 & 6 & 1 & 6 \end{array} \right] \xrightarrow[\text{II}+3\text{I}]{\text{III}-2\text{I}} \left[ \begin{array}{ccccc|c} 1 & -2 & 1 & 3 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 4 & 16 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -2 \end{array} \right] \xrightarrow[\frac{1}{4}\text{II}]{\text{I}-\frac{1}{4}\text{II}} \left[ \begin{array}{ccccc|c} 1 & -2 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -2 \end{array} \right] = \text{NZSF}([A|\vec{b}])$$

(b) (3 Punkte)

Ausgehend von der NZSF in a): Die Nichtkopfvariablen parametrisieren die Lösungsmenge. Setze:  $x_2 := s, x_4 := t \in \mathbb{R}$ . Dann gilt für die Kopfvariablen:  $x_1 - 2s - t = 1 \Leftrightarrow x_1 = 1 + 2s + t$ ,  $x_3 + 4t = 3 \Leftrightarrow x_3 = 3 - 4t$  und  $x_5 = -2$ . Somit ist die Lösungsmenge des LGS:

$$\mathcal{L} = \left\{ \left[ \begin{array}{c} 1 + 2s + t \\ s \\ 3 - 4t \\ t \\ -2 \end{array} \right] \middle| s, t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \left[ \begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \\ -2 \end{array} \right] + s \left[ \begin{array}{c} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right] + t \left[ \begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{array} \right] \middle| s, t \in \mathbb{R} \right\}$$

(c) (2 Punkte)

Eine Basis von  $\text{Bild}(A)$  wird durch die Spalten der Matrix  $A$  gebildet, bei denen in der NZSF ein Kopf steht. Nach a) sind dies die erste, dritte und fünfte Spalte von  $A$ . Somit ist  $\left\{ \left[ \begin{array}{c} 1 \\ -3 \\ 2 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 2 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right] \right\}$  eine Basis von  $\text{Bild}(A)$ .

(d) (2 Punkte)

Nach c) sind in einer Basis von  $\text{Bild}(A)$  drei Vektoren. Somit ist  $\dim(\text{Bild}(A)) = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$ . Also liegt jeder Vektor  $\vec{v} \in \mathbb{R}^3$  auch im Bild von  $A$  und das LGS  $A\vec{x} = \vec{v}$  ist immer lösbar. Einen solchen Vektor kann es folglich nicht geben.

2. Aufgabe

Gegeben sei die Matrix  $B := \begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 0 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3,3}$ . 11 Punkte

- (a) Bestimmen Sie das charakteristische Polynom  $p_B$  der Matrix  $B$ .
- (b) Bestimmen Sie alle Eigenwerte von  $B$  und bestimmen Sie den Eigenraum zum größten Eigenwert.
- (c) Ist  $B$  diagonalisierbar?
- (d) Ist  $B$  invertierbar?

(a) (3 Punkte)

$$p_B(\lambda) = \det(B - \lambda I_n) = \begin{vmatrix} 2-\lambda & -1 & 2 \\ 0 & 3-\lambda & 0 \\ 1 & 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} \stackrel{\text{Laplace}}{=} \underset{2. \text{ Zeile}}{(-1)^{2+2} \cdot (3-\lambda) \cdot \det \begin{vmatrix} 2-\lambda & 2 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix}} \\ = (3-\lambda)[(2-\lambda)(1-\lambda) - 2 \cdot 1] = (3-\lambda)(-3\lambda + \lambda^2) = -\lambda(3-\lambda)^2 = -\lambda^3 + 6\lambda^2 - 9\lambda$$

- (b) **(4 Punkte)** Die Eigenwerte von  $B$  sind die Nullstellen des char. Polynoms. Aus  $p_B = -\lambda(3 - \lambda)^2 \stackrel{!}{=} 0$  folgt, dass  $\lambda_1 = 0$  und  $\lambda_{2/3} = 3$  die Eigenwerte von  $B$  sind. Für den Eigenraum zum Eigenwert  $\lambda_{2/3}$  gilt:
- $$V_{\lambda_{2/3}} = \text{Kern} \{B - \lambda_{2/3} \cdot I_3\} = \text{Kern} \left\{ \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -2 \end{bmatrix} \right\} \stackrel{-I}{=} \text{Kern} \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right\}$$
- $$= \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$
- (c) **(3 Punkte)**  $B$  ist diagonalisierbar, falls die algVFH gleich der geomVFH für alle Eigenwerte ist. Nach a) bzw. b) ist  $\lambda_{2/3}$  eine doppelte Nullstelle des char. Polynoms und die algVFH von  $\lambda_{2/3}$  ist somit 2. Die geomVFH von  $\lambda_{2/3}$  ist ebenfalls 2, da nach b) der zugehörige Eigenraum von zwei linear unabhängigen Vektoren aufgespannt wird, denn  $\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  und  $\begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$  sind keine Vielfachen voneinander. Die algVFH von  $\lambda_1$  ist 1, denn nach a) bzw. b) ist  $\lambda_1$  eine einfache Nullstelle des char. Polynoms. Da die geomVFH eines Eigenwerts maximal so groß ist, wie die algVFH, aber mindestens 1, ist auch die geomVFH von  $\lambda_1$  gleich 1. Also stimmt die algVFH mit der geomVFH für alle Eigenwerte überein und  $B$  ist folglich diagonalisierbar.
- (d) **(1 Punkte)**  $B$  ist invertierbar, falls bijektiv. Ein Eigenwert von  $B$  ist 0. Der zugehörige Eigenraum ist gerade der Kern von  $B$ , denn  $V_{\lambda_1=0} = \text{Kern}(B - 0 \cdot I_3) = \text{Kern}(B)$ . Dieser ist nach c) eindimensional. Somit ist  $\text{Kern}(B) \neq \{\vec{0}\}$  und  $B$  also nicht injektiv. Da  $B$  nicht injektiv, folglich auch nicht bijektiv ist, ist  $B$  nicht invertierbar.

### 3. Aufgabe

12 Punkte

Gegeben seien die folgenden Abbildungen:

$$F_1 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}_{\leq 2}[x], \quad F_2 : \mathbb{R}_{\leq 1}[x] \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \mapsto ax^2 + x + (a - b), \quad ax + b \mapsto \begin{bmatrix} a + b \\ 2a + b \end{bmatrix}$$

- (a) Überprüfen Sie, ob  $F_1$  eine lineare Abbildung ist.  
 (b) Überprüfen Sie, ob  $F_2$  eine lineare Abbildung ist.  
 (c) Bestimmen Sie  $\text{Kern}(F_2)$ .  
 (d) Ist  $F_2$  invertierbar? Falls ja, bestimmen Sie  $F_2^{-1}$ .

- (a) **(2 Punkte)**

$$F_1 \left( 0 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = F_1 \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = x \neq 0 = 0 \cdot x = 0 \cdot F_1 \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right)$$

$F_1$  ist nicht homogen und somit auch nicht linear.

- (b) **(3 Punkte)**  $F_2$  ist linear, falls additiv und homogen. Für  $p := ax + b, q := cx + d \in \mathbb{R}_{\leq 1}[x]$  und  $\alpha \in \mathbb{R}$  muss also gelten:  $F_2(p + q) = F_2(p) + F_2(q)$  und  $F_2(\alpha p) = \alpha F_2(p)$ .

$$F_2(p + q) = F_2((ax + b) + (cx + d)) = F_2((a + c)x + (b + d)) = \begin{bmatrix} (a + c) + (b + d) \\ 2(a + c) + (b + d) \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} a + b \\ 2a + b \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} c + d \\ 2c + d \end{bmatrix} = F_2(ax + b) + F_2(cx + d) = F_2(p) + F_2(q)$$

$$F_2(\alpha p) = F_2(\alpha(ax + b)) = F_2(\alpha ax + \alpha b) = \begin{bmatrix} \alpha a + \alpha b \\ 2\alpha a + \alpha b \end{bmatrix} = \alpha \begin{bmatrix} a + b \\ 2a + b \end{bmatrix} = \alpha F_2(ax + b) = \alpha F_2(p)$$

Also ist  $F_2$  eine lineare Abbildung.

- (c) **(2 Punkte)**  $\text{Kern}(F_2) = \left\{ ax + b \in \mathbb{R}_{\leq 1}[x] \mid F_2(ax + b) = \vec{0} \right\}$

Aus  $F_2(ax + b) = \begin{bmatrix} a + b \\ 2a + b \end{bmatrix} \stackrel{!}{=} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$  ergibt sich das LGS

$$\left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{II}-2\text{I}} \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{array} \right] \xrightarrow[\text{-II}]{\text{I}+\text{II}} \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right].$$

Das LGS hat die eindeutige Lösung  $a = b = 0$ .

Somit ist  $\text{Kern}(F_2) = \{0x + 0\}$ .

- (d) **(5 Punkte)** Nach c) ist  $\text{Kern}(F_2) = \{0\}$ . Also ist  $F_2$  injektiv. Nach dem Dimensionssatz gilt nun  $\dim(\text{Bild}(F_2)) = \dim(\mathbb{R}_{\leq 1}[x]) - \dim(\text{Kern}(F_2)) = 2 - 0 = 2$ . Also ist die Dimension des Bildes gleich der Dimension des Bildraums ( $\dim(\mathbb{R}^2) = 2$ ) und  $F_2$  also auch surjektiv.  $F_2$  injektiv und

surjektiv und somit bijektiv.  $F_2$  ist eine invertierbare Abbildung.

$$F_2^{-1} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}_{\leq 1}[x]; \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \mapsto cx + d \text{ mit } F_2 \left( F_2^{-1} \left( \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \right) \right) = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

Aus  $F_2 \left( F_2^{-1} \left( \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \right) \right) = F_2(cx + d) = \begin{bmatrix} c+d \\ 2c+d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$  ergibt sich das LGS

$$\left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & a \\ 2 & 1 & b \end{array} \right] \xrightarrow{\text{II}-2\text{I}} \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & a \\ 0 & -1 & b-2a \end{array} \right] \xrightarrow[\text{-II}]{\text{I}+\text{II}} \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & b-a \\ 0 & 1 & 2a-b \end{array} \right].$$

Die obige Gleichung hat also die Lösung  $c = b - a$  und  $d = 2a - b$ .

$$\text{Somit ist } F_2^{-1} \left( \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \right) = (b - a)x + (2a - b).$$

#### 4. Aufgabe

10 Punkte

Gegeben seien der Vektorraum  $V := \{A \in \mathbb{R}^{2,2} \mid A \text{ obere Dreiecksmatrix}\}$  und die lineare Abbildung  $L : V \rightarrow V$ , von der folgendes bekannt ist:

$$L \left( \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, \quad L \left( \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}, \quad L \left( \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & -3 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

- (a) Zeigen Sie, dass  $\begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$  im Kern von  $L$  liegt.
- (b) Geben Sie einen Eigenwert sowie einen zugehörigen Eigenvektor von  $L$  an.
- (c) Bestimmen Sie die darstellende Matrix von  $L$  bzgl. der Basis  $\mathcal{B} := \left\{ \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$  von  $V$ .

(a) (2 Punkte)

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \in \text{Kern}(L), \text{ falls } L \left( \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ gilt.}$$

$$L \left( \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \right) = L \left( -2 \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$\stackrel{\text{lin.}}{=} -2L \left( \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) + L \left( \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = -2 \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{Also ist } \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \in \text{Kern}(L).$$

(b) (2 Punkte)

$$L \left( \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \right) \stackrel{\text{nach a)}}{=} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = 0 \cdot \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Also ist } \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \text{ ein Eigenvektor zum Eigenwert } 0 \text{ von } L.$$

(c) (6 Punkte)

spaltenweise Bestimmung von  $L_{\mathcal{B}}$ :

$$L_{\mathcal{B}} \vec{e}_1 = K_{\mathcal{B}}(L(K_{\mathcal{B}}^{-1}(\vec{e}_1))) = K_{\mathcal{B}} \left( L \left( \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) \right) = K_{\mathcal{B}} \left( \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \right) = K_{\mathcal{B}} \left( \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$\stackrel{\text{lin.}}{=} K_{\mathcal{B}} \left( \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) + K_{\mathcal{B}} \left( \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \vec{e}_2 + \vec{e}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$L_{\mathcal{B}} \vec{e}_2 = K_{\mathcal{B}}(L(K_{\mathcal{B}}^{-1}(\vec{e}_2))) = K_{\mathcal{B}} \left( L \left( \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) \right) = K_{\mathcal{B}} \left( \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \right) = K_{\mathcal{B}} \left( 2 \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$\stackrel{\text{lin.}}{=} 2K_{\mathcal{B}} \left( \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) + 2K_{\mathcal{B}} \left( \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = 2\vec{e}_2 + 2\vec{e}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$L_{\mathcal{B}} \vec{e}_3 = K_{\mathcal{B}}(L(K_{\mathcal{B}}^{-1}(\vec{e}_3))) = K_{\mathcal{B}} \left( L \left( \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) \right) = K_{\mathcal{B}} \left( \begin{bmatrix} 0 & -3 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \right) = K_{\mathcal{B}} \left( 3 \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$\stackrel{\text{lin.}}{=} 3K_{\mathcal{B}} \left( \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = 3\vec{e}_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$L_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

#### 5. Aufgabe

9 Punkte

Gegeben sei mit  $T := \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ -2b \end{bmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R} \right\}$  ein Teilraum des  $\mathbb{R}^3$ .

- (a) Wählen Sie aus der Menge  $M := \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$  eine Basis  $\mathcal{C}$  von  $T$  aus. Begründen Sie Ihre Wahl.

- (b) Ist Ihre in a) gewählte Basis eine Orthonormalbasis von  $T$  bzgl. des Skalarprodukts

$$\langle \cdot, \cdot \rangle_1 : T \times T \rightarrow \mathbb{R} \text{ mit } \left\langle \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} d \\ e \\ f \end{bmatrix} \right\rangle_1 := \frac{1}{16}ad + \frac{1}{2}be + \frac{1}{8}cf ?$$

- (c) Zeigen Sie, dass die folgende Abbildung kein Skalarprodukt auf  $\mathbb{R}^2$  definiert:

$$\langle \cdot, \cdot \rangle_2 : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \text{ mit } \left\langle \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} \right\rangle_2 := ac - ad - bc .$$

- (a) **(4 Punkte)**

Wähle  $\mathcal{C} := \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$ . Die beiden Vektoren in  $\mathcal{C}$  sind linear unabhängig, da keine Vielfachen voneinander. Weiter gilt:

$$\text{span } \mathcal{C} = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} = \left\{ s \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \mid s, t \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} 4t \\ -s \\ 2s \end{bmatrix} \mid s, t \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\begin{matrix} s := \frac{1}{4}a \\ t := -\frac{1}{2}b \\ \hline \end{matrix} \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ -2b \end{bmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R} \right\} = T.$$

Also ist  $\mathcal{C}$  auch ein Erzeugendensystem von  $T$  und somit eine Basis von  $T$ .

- (b) **(3 Punkte)**

$\mathcal{C}$  ist orthonormal, falls die einzelnen Vektoren in  $\mathcal{C}$  normiert und orthogonal sind. Die beiden Vektoren sind orthogonal bzgl.  $\langle \cdot, \cdot \rangle_1$ , denn es gilt:

$$\left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle_1 = \frac{1}{16} \cdot 0 \cdot 4 + \frac{1}{2} \cdot (-1) \cdot 0 + \frac{1}{8} \cdot 2 \cdot 0 = 0.$$

Die beiden Vektoren sind auch normiert bzgl.  $\langle \cdot, \cdot \rangle_1$ , denn es gilt:

$$\left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\rangle_1 = \frac{1}{16} \cdot 0 \cdot 0 + \frac{1}{2} \cdot (-1) \cdot (-1) + \frac{1}{8} \cdot 2 \cdot 2 = 1 \text{ und}$$

$$\left\langle \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle_1 = \frac{1}{16} \cdot 4 \cdot 4 + \frac{1}{2} \cdot 0 \cdot 0 + \frac{1}{8} \cdot 0 \cdot 0 = 1.$$

$\mathcal{C}$  bildet also eine Orthonormalbasis von  $T$  bzgl.  $\langle \cdot, \cdot \rangle_1$ .

- (c) **(2 Punkte)**

$\langle \cdot, \cdot \rangle_2$  ist kein Skalarprodukt, da nicht positiv definit, denn

$$\langle \vec{e}_2, \vec{e}_2 \rangle_2 = 0 \cdot 0 - 0 \cdot 1 - 1 \cdot 0 = 0, \text{ aber } \vec{e}_2 \neq \vec{0}.$$

## 6. Aufgabe

8 Punkte

Geben Sie Matrizen  $C_1, C_2, C_3, C_4 \in \mathbb{R}^{2,2}$  an, sodass die entsprechenden Bedingungen erfüllt werden. Zeigen Sie, dass die Bedingungen von den von Ihnen gewählten Matrizen erfüllt werden.

- (a) Es gilt  $C_1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}$  und  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \in \text{Kern}(C_1)$ .

- (b) Es gilt  $C_2 \neq 0$  und  $C_2^2 = 0$ .

- (c) Der Vektor  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  liegt nicht im Bild von  $C_3$ .

- (d)  $\vec{y}(t) = e^t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  ist die Lösung des Anfangswertproblems  $\frac{d\vec{y}(t)}{dt} = C_4 \vec{y}(t)$ ,  $\vec{y}_0 = \vec{y}(0) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ .

- (a) **(2 Punkte)**

$$C_1 := \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\text{Offensichtlich gilt } \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

$$\text{Da } \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \text{ ist } \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ im Kern von } C_1.$$

(b) **(2 Punkte)**

$$C_2 := \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \neq 0 \text{ und es gilt } \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}^2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

(c) **(2 Punkte)**

$$C_3 := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Das Bild einer Matrix wird durch die Spalten erzeugt.  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \notin \text{Bild}(C_3)$ , da  $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \notin \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$ .

(d) **(2 Punkte)**

$$C_4 := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  ist ein Eigenvektor von  $C_4$  zum Eigenwert 1, denn es gilt:  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ .

Somit ist also  $\vec{y}(t) = e^{1(t-0)} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = e^t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  die Lösung des Anfangswertproblems.