

April – Klausur
 Lineare Algebra für Ingenieure
 Lösungsskizze

1. Aufgabe

Gegeben seien die invertierbare Matrix $A := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3,3}$ und der Vektor $\vec{b} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$. 9 Punkte

- (a) Bestimmen Sie A^{-1} .
 (b) Bestimmen Sie die Lösungsmenge des reellen linearen Gleichungssystems $A\vec{x} = \vec{b}$.
 (c) Bestimmen Sie $\text{Bild}(A)$ und eine Basis von $\text{Kern}(A)$.

(a) (4 Punkte)

$$\left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow[\text{III+I}]{\text{II+2I}} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\frac{1}{2}\text{III}} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{array} \right]$$

$$\xrightarrow[\text{II-4III}]{\text{I-III}} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{array} \right] \Rightarrow A^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -2 \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

(b) (2 Punkte)

$$A\vec{x} = \vec{b} \stackrel{A \text{ inv.}}{\Leftrightarrow} A^{-1}A\vec{x} = A^{-1}\vec{b} \Leftrightarrow \vec{x} = A^{-1}\vec{b}$$

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -2 \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -6 \\ 3 \end{bmatrix} \quad \mathcal{L} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -6 \\ 3 \end{bmatrix} \right\}$$

(c) (3 Punkte)

Da A invertierbar ist, gilt $\text{Bild}(A) = \mathbb{R}^3$ und $\text{Kern}(A) = \{\vec{0}\}$. Also ist $\text{Basis}(\text{Kern}(A)) = \emptyset$.

2. Aufgabe

Sei $B \in \mathbb{R}^{3,3}$ eine reelle Matrix mit den Eigenwerten $-1, 3, 3$ und seien

$$V_{\lambda=-1} = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}, \quad V_{\lambda=3} = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$$

die zugehörigen Eigenräume.

- (a) Ist B invertierbar?
 (b) Ist B diagonalisierbar?
 (c) Gibt es einen Vektor $\vec{c} \in \mathbb{R}^3$, sodass das lineare Gleichungssystem $B\vec{x} = \vec{c}$ unendlich viele Lösungen besitzt?
 (d) Lösen Sie das folgende Anfangswertproblem: $\frac{d\vec{y}}{dt}(t) = B\vec{y}(t)$ für $\vec{y}_0 = \vec{y}(-3) = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$.
 (e) Ist $\det(-\frac{1}{3}BB^T) = 0$?

(a) (1 Punkt)

Ja, da 0 kein Eigenwert von B ist.

(b) (2 Punkte)

Damit B diagonalisierbar ist, muss folgendes gelten: $\text{algVFH} = \text{geomVFH}$ für alle Eigenwerte von B . Nach Voraussetzung ist 3 ein Eigenwert von B mit $\text{algVFH}(\lambda=3) = 2 \neq 1 = \text{geomVFH}(\lambda=3)$. Also ist B nicht diagonalisierbar.

(c) (2 Punkte)

Nein, da B nach (a) invertierbar ist, d.h. $\text{NZSF}(B) = I_3$. Somit gibt es für jeden Vektor $\vec{c} \in \mathbb{R}^3$ genau eine Lösung $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$ der Gleichung $B\vec{x} = \vec{c}$.

(d) (2 Punkte)

Lösung des AWP's mit der Eigenwertmethode. Wir stellen $\begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ als Linearkombination von Eigenvektoren von B dar:

$$\begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \vec{y}_0.$$

$$\text{Als Lösung des AWP's folgt: } y(t) = e^{(-1) \cdot (t+3)} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - e^{3(t+3)} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e^{(-1) \cdot (t+3)} - e^{3(t+3)} \\ -e^{3(t+3)} \\ e^{(-1) \cdot (t+3)} \end{bmatrix}.$$

(e) (3 Punkte)

Nein, da nach (a) B invertierbar ist, d.h. $\det(B) \neq 0$. Außerdem gilt $\det(B) = \det(B^T) \neq 0$ und

$$\det\left(-\frac{1}{3}BB^T\right) = \left(-\frac{1}{3}\right)^3 \cdot \det(B) \cdot \det(B^T) = \left(-\frac{1}{3}\right)^3 \det(B)^2 \neq 0.$$

3. Aufgabe

10 Punkte

Gegeben seien der Vektorraum $\mathbb{R}_{\leq 2}[x]$, die Basis $\mathcal{C} := \{3, x-1, x^2-x+2\}$ des $\mathbb{R}_{\leq 2}[x]$ sowie die lineare Abbildung $F: \mathbb{R}_{\leq 2}[x] \rightarrow \mathbb{R}_{\leq 2}[x]$ mit

$$F(3) = 2x^2 + 4, \quad F(x-1) = -x^2 - 2, \quad F(x^2-x+2) = -2x^2 + 2x - 4.$$

- Bestimmen Sie zwei Elemente in $\text{Kern}(F)$.
- Bestimmen Sie zwei Eigenwerte von F und jeweils einen zugehörigen Eigenvektor.
- Ist die darstellende Matrix $F_{\mathcal{C}}$ von F bzgl. der Basis \mathcal{C} surjektiv?

(a) (4 Punkte)

Da F eine lineare Abbildung ist, ist $0x^2 + 0x + 0 = 0 \in \text{Kern}(F)$. Außerdem gilt:

$$\begin{aligned} 0 &= 2x^2 + 4 + 2(-x^2 - 2) \\ &= F(3) + 2 \cdot F(x-1) \\ &= F(3 + 2(x-1)) \\ &= F(2x+1) \end{aligned}$$

Also liegt auch $2x+1$ im Kern von F .

(b) (4 Punkte)

Da $2x+1$ im Kern von F liegt, gilt $F(2x+1) = 0 \cdot (2x+1)$, d.h. 0 ist ein Eigenwert von F mit Eigenvektor $2x+1$. Außerdem ist laut Aufgabenstellung $F(x^2-x+2) = -2 \cdot (x^2-x+2)$, d.h. -2 ist ein Eigenwert von F mit Eigenvektor x^2-x+2 .

(c) (2 Punkte)

Nein, da nach (b) (bzw. (a)) 0 ein Eigenwert von F ist. Also ist F nicht injektiv und der Dimensionssatz liefert $\dim(\text{Bild}(F)) \leq 2 \neq 3 = \dim(\mathbb{R}_{\leq 2}[x])$, also ist F auch nicht surjektiv. Somit ist auch jede darstellende Matrix von F nicht surjektiv, insbesondere also $F_{\mathcal{C}}$.

4. Aufgabe

12 Punkte

Gegeben seien der drei-dimensionale Vektorraum $V := \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & c \end{bmatrix} \mid a, b, c \in \mathbb{R} \right\}$, die Menge

$$\mathcal{B}_1 := \left\{ \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \right\} \text{ und die lineare Abbildung } L: V \rightarrow V; A \mapsto A.$$

- Zeigen Sie, dass \mathcal{B}_1 eine Basis von V ist.
- Bestimmen Sie die Koordinatenabbildung von V bzgl. der Basis \mathcal{B}_1 von V .
- Bestimmen Sie die darstellende Matrix $L_{\mathcal{B}_1}$ von L bzgl. der Basis \mathcal{B}_1 .
- Sei \mathcal{B}_2 eine weitere Basis von V . Bestimmen Sie den Urbildraum und Bildraum der als Matrixabbildung aufgefassten Transformationsmatrix $S_{\mathcal{B}_2 \rightarrow \mathcal{B}_1}$.

(a) (5 Punkte)

Es gilt

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \in V,$$

also ist $\mathcal{B}_1 \subset V$. Da \mathcal{B}_1 drei Elemente enthält und V drei-dimensional ist, reicht es zu zeigen, dass die Vektoren in \mathcal{B}_1 linear unabhängig sind. Dies führt auf das LGS

$$\begin{aligned} \alpha_1 \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} + \alpha_2 \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \alpha_3 \begin{bmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \alpha_1 & -2\alpha_1 + 2\alpha_2 - 2\alpha_3 \\ \alpha_1 + \alpha_3 & \alpha_1 + \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \\ \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 2 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Nun bringen wir die KM auf NZSF:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 2 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow[\text{III-I}]{\text{II+2I}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{2}\text{II}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{II+III}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Das homogene LGS hat damit genau die triviale Lösung $\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$, sodass die gegebenen Vektoren linear unabhängig sind. Also ist \mathcal{B}_1 eine Basis von V .

(b) (3 Punkte)

$$\begin{aligned} \alpha_1 \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} + \alpha_2 \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \alpha_3 \begin{bmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \alpha_1 & -2\alpha_1 + 2\alpha_2 - 2\alpha_3 \\ \alpha_1 + \alpha_3 & \alpha_1 + \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & c \end{bmatrix} \\ \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 2 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & a \\ -2 & 2 & -2 & b \\ 1 & 0 & 1 & c \end{array} \right] \xrightarrow[\text{III-I}]{\text{II+2I}} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & a \\ 0 & 2 & -2 & b+2a \\ 0 & 0 & 1 & c-a \end{array} \right] \xrightarrow{\frac{1}{2}\text{II}} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & a \\ 0 & 1 & -1 & \frac{b+2a}{2} \\ 0 & 0 & 1 & c-a \end{array} \right] \xrightarrow{\text{II+III}} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & a \\ 0 & 1 & 0 & \frac{b}{2} + c \\ 0 & 0 & 1 & c-a \end{array} \right].$$

$$K_{\mathcal{B}_1} : V \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ \begin{bmatrix} a & b \\ c & c \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} a \\ \frac{b}{2} + c \\ c - a \end{bmatrix}.$$

(c) (2 Punkte)

Es gilt $L_{\mathcal{B}_1} = K_{\mathcal{B}_1} \circ L \circ K_{\mathcal{B}_1}^{-1}$. Da L die identische Abbildung ist, folgt sofort $L_{\mathcal{B}_1} = K_{\mathcal{B}_1} \circ L \circ K_{\mathcal{B}_1}^{-1} = K_{\mathcal{B}_1} \circ K_{\mathcal{B}_1}^{-1} = I$. Also ist

$$L_{\mathcal{B}_1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

(d) (2 Punkte)

$S_{\mathcal{B}_2 \rightarrow \mathcal{B}_1} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, da $\dim(V) = 3$, also sind der Urbildraum und der Bildraum gleich \mathbb{R}^3 .

5. Aufgabe

9 Punkte

Gegeben seien der euklidische Vektorraum \mathbb{R}^3 ausgestattet mit dem Standardskalarprodukt und eine Basis

$$\mathcal{B} := \left\{ \vec{v}_1 := \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \vec{v}_2 := \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \vec{v}_3 := \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} \text{ von } \mathbb{R}^3.$$

(a) Wenden Sie das Gram-Schmidt-Verfahren auf die Basis \mathcal{B} an, um \mathcal{B} in eine Orthonormalbasis \mathcal{B}_{ONB} zu überführen.

- (b) Bestimmen Sie eine QR -Zerlegung der Matrix $C := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$.
- (c) Bestimmen Sie $\dim(\text{Bild}(C))$.

(a) (5 Punkte)**Normieren von \vec{v}_1 :**

Es ist $\|\vec{v}_1\| = \sqrt{\langle \vec{v}_1, \vec{v}_1 \rangle} = \sqrt{2}$, also ist $\vec{q}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Lot fällen auf \vec{v}_2 :

$$\begin{aligned} \vec{l}_2 &= \vec{v}_2 - \langle \vec{v}_2, \vec{q}_1 \rangle \vec{q}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \cdot 1 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Normieren von \vec{l}_2 :

Es ist $\|\vec{l}_2\| = \sqrt{\langle \vec{l}_2, \vec{l}_2 \rangle} = \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{2}}$, also ist $\vec{q}_2 = \frac{\sqrt{2}}{2 \cdot \sqrt{3}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$.

Lot fällen auf v_3 :

$$\begin{aligned} \vec{l}_3 &= \vec{v}_3 - \langle \vec{v}_3, \vec{q}_1 \rangle \vec{q}_1 - \langle \vec{v}_3, \vec{q}_2 \rangle \vec{q}_2 \\ &= \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\rangle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \left\langle \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \right\rangle \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \cdot 1 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{6} \cdot 1 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{2}{3} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Normieren von \vec{l}_3 :

Es ist $\|\vec{l}_3\| = \sqrt{\langle \vec{l}_3, \vec{l}_3 \rangle} = \frac{2}{\sqrt{3}}$, also ist $\vec{q}_3 = \frac{2\sqrt{3}}{2 \cdot 3} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$.

Antwort:

Also ist $\mathcal{B}_{\text{ONB}} = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$.

(b) (3 Punkte)Da die Spalten von B die Vektoren \vec{v}_1 , \vec{v}_2 und \vec{v}_3 sind, ergibt sich die Matrix

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}. \text{ Für die obere Dreiecksmatrix erhalten wir}$$

$$R = Q^T \cdot C = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{3}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ 0 & 0 & \frac{2}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}.$$

(c) (1 Punkt)Da \mathcal{B} eine Basis des \mathbb{R}^3 ist, muss C invertierbar sein und somit ist $\dim(\text{Bild}(C)) = 3$.

6. Aufgabe

10 Punkte

- (a) Überprüfen Sie, ob die Abbildung $G : \mathbb{R}_{\leq 2}[x] \rightarrow \mathbb{R}^{2,2}; ax^2 + bx + c \mapsto \begin{bmatrix} a+b & 0 \\ 0 & c-1 \end{bmatrix}$ linear ist.
- (b) (i) Überprüfen Sie, ob $M_1 := \{D \in \mathbb{R}^{2,2} \mid 1 \text{ und } 2 \text{ sind Eigenwerte von } D\}$ ein Teilraum des $\mathbb{R}^{2,2}$ ist.
(ii) Überprüfen Sie, ob $M_2 := \{ax^2 + bx + c \in \mathbb{R}_{\leq 2}[x] \mid 2a - b = 3c\}$ ein Teilraum des $\mathbb{R}_{\leq 2}[x]$ ist.

(a) (2 Punkte)

Es gilt $G(0) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$. Somit ist G nicht linear, da das Nullelement einer linearen Abbildung immer auf das Nullelement abbildet.

Alternativ: Es gilt

$$G(2x^2) = G(x^2 + x^2) = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} = G(x^2) + G(x^2) = 2G(x^2).$$

G ist also weder additiv noch homogen und somit nicht linear.

(b) (8 Punkte)

(i) (3 Punkte)

M_1 ist kein Teilraum des $\mathbb{R}^{2,2}$. Betrachte folgendes Gegenbeispiel. Es gilt

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \in M_1,$$

da bei oberen Dreiecksmatrizen die Eigenwerte auf der Diagonalen liegen, also jeweils 1 und 2. Jedoch besitzt

$$2 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}$$

die Eigenwerte 2 und 4 (insbesondere sind weder 1 noch 2 Eigenwerte). Also ist M_1 weder abgeschlossen bzgl. der Addition noch abgeschlossen bzgl. der Skalarmultiplikation und somit kein Teilraum des $\mathbb{R}^{2,2}$.

Alternativ: In jedem Teilraum muss das Nullelement (Nullvektor) enthalten sein. Die Nullmatrix $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ besitzt aber den doppelten Eigenwert 0 und liegt somit nicht in M_1 .

(ii) (5 Punkte)

Um zu zeigen, dass M_2 ein Teilraum des $\mathbb{R}_{\leq 2}[x]$ ist, überprüfen wir die drei Teilraumeigenschaften.

• M_2 ist nichtleer:

Es gilt $2 \cdot 0 - 0 = 3 \cdot 0$, also ist $0x^2 + 0x + 0 \in M_2$, d.h. $M_2 \neq \emptyset$.

• M_2 ist abgeschlossen bzgl. der Addition:

Seien $a_1x^2 + b_1x + c_1, a_2x^2 + b_2x + c_2 \in M_2$, d.h. $2a_1 - b_1 = 3c_1$ und $2a_2 - b_2 = 3c_2$. Dann ist auch $(a_1x^2 + b_1x + c_1) + (a_2x^2 + b_2x + c_2) = (a_1 + a_2)x^2 + (b_1 + b_2)x + c_1 + c_2 \in M_2$, da

$$2(a_1 + a_2) - (b_1 + b_2) = (2a_1 - b_1) + (2a_2 - b_2) = c_1 + c_2.$$

• M_2 ist abgeschlossen bzgl. der skalaren Multiplikation:

Seien $\alpha \in \mathbb{R}$ und $ax^2 + bx + c \in M_2$, d.h. $2a - b = 3c$. Dann ist auch $\alpha(ax^2 + bx + c) = (\alpha a)x^2 + (\alpha b)x + (\alpha c) \in M_2$, da

$$2(\alpha a) - (\alpha b) = \alpha(2a - b) = \alpha(3c) = 3(\alpha c).$$

Also ist M_2 ein Teilraum des $\mathbb{R}_{\leq 2}[x]$.