

# Formale Sprachen und Automaten

Prof. Dr. Uwe Nestmann - 23. Februar 2017

## Schriftlicher Test

### Studentenidentifikation:

NACHNAME	
VORNAME	
MATRIKELNUMMER	
STUDIENGANG	<input type="checkbox"/> Informatik Bachelor, <input type="checkbox"/> _____

### Aufgabenübersicht:

AUFGABE	SEITE	PUNKTE	THEMENBEREICH
1	2	19	MODELLE REGULÄRER SPRACHEN
2	3	16	UNTERMENGEN-KONSTRUKTION
3	4	22	MINIMIERUNG EINES DFA
4	5	17	GRENZEN REGULÄRER SPRACHEN
5	6	11	MODELLE KONTEXTFREIER SPRACHEN I
6	7	15	MODELLE KONTEXTFREIER SPRACHEN II

Zwei Punkte in diesem Test entsprechen einem Portfoliopunkt.

### Korrektur:

AUFGABE	1	2	3	4	5	6	$\Sigma$
PUNKTE	19	16	22	17	11	15	100
ERREICHT							
KORREKTOR							
EINSICHT							

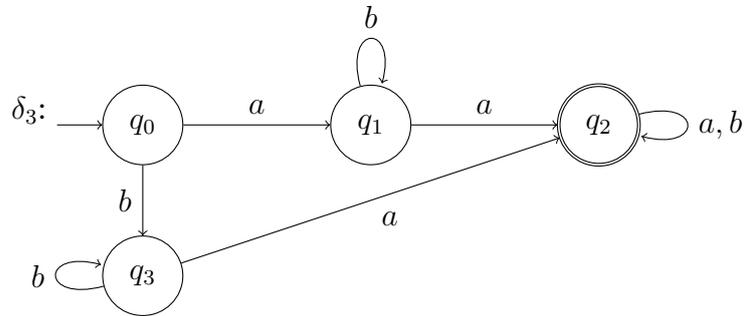
**Aufgabe 1: Modelle Regulärer Sprachen**

**(19 Punkte)**

Gegeben seien das Alphabet  $\Sigma \triangleq \{ a, b \}$ , die reguläre Sprache  $A_1 \triangleq \{ a^n b^m ab \mid n, m \in \mathbb{N} \}$ , die reguläre Grammatik  $G_2 \triangleq (\{ S, T, U \}, \Sigma, P_2, S)$  und der DFA  $M_3 \triangleq (\{ q_0, q_1, q_2, q_3 \}, \Sigma, \delta_3, q_0, \{ q_2 \})$  mit:

$P_2:$

$S$	$\rightarrow$	$bT \mid aU$
$T$	$\rightarrow$	$bT \mid bS$
$U$	$\rightarrow$	$aU \mid b$

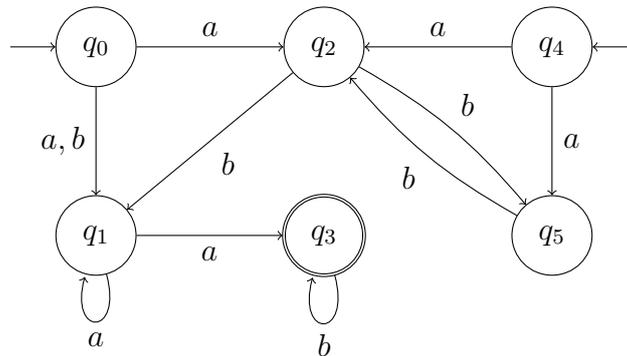


- a. (\*\*, 4 Punkte) Gib einen NFA  $M_1$  mit  $L(M_1) = A_1$  an.
  
- b. (\*\*, 4 Punkte) Gib eine Typ-3 Grammatik  $G_1$  mit  $L(G_1) = A_1$  an.
  
- c. (\*, 3 Punkte) Gib die Ableitung des Wortes  $bbaab$  in  $G_2$  an.
  
- d. (\*\*, 3 Punkte) Gib  $L(G_2)$  an, ohne auf Automaten oder Grammatiken zu verweisen.
  
- e. (\*\*, 3 Punkte) Gib die Ableitung des Wortes  $abbab$  in  $M_3$  an.
  
- f. (\*\*\*, 2 Punkte) Gib  $L(M_3)$  an, ohne auf Automaten oder Grammatiken zu verweisen.

**Aufgabe 2: Untermengen-Konstruktion**

**(16 Punkte)**

Gegeben sei der NFA  $M \triangleq (\{ q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5 \}, \Sigma, \Delta, \{ q_0, q_4 \}, \{ q_3 \})$  mit  $\Sigma \triangleq \{ a, b \}$  und  $\Delta$ :



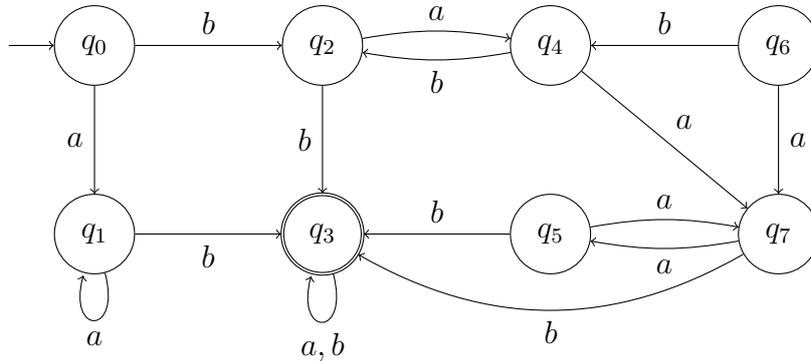
- a. (\*\*, 13 Punkte) Konstruiere nur mit Hilfe der Untermengen-Konstruktion den DFA  $M'$  zum NFA  $M$ . Gib die bei der Untermengen-Konstruktion entstehende Tabelle sowie das Tupel des entstehenden Automaten  $M'$  an.  
 Hinweis: Es ist nicht nötig die Übergangsfunktion  $\delta'$  von  $M'$  (z.B. graphisch) anzugeben.

- b. (\*\*\*, 3 Punkte) Gib  $L(M)$  an, ohne auf Automaten oder Grammatiken zu verweisen.

**Aufgabe 3: Minimierung eines DFA**

**(22 Punkte)**

Gegeben sei der DFA  $M \triangleq (\{ q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7 \}, \Sigma, \delta, q_0, \{ q_3 \})$  mit  $\Sigma \triangleq \{ a, b \}$  und  $\delta$ :



a. (\*, 1 Punkt) Gib an: Welche Zustände sind nicht erreichbar?

b. (\*\*, 9 Punkte) Gib an: Fülle die folgende Tabelle entsprechend des Table-Filling-Algorithmus zum Minimieren von DFAs mit Kreuzen (x) und Kreisen (o) aus. Hinweis: Bitte streiche zunächst alle Zeilen und Spalten für nicht erreichbare Zustände, falls es solche Zustände in  $M$  gibt. Die zweite Tabelle ist ein Ersatz für Verschreiber.

$q_1$							
$q_2$							
$q_3$							
$q_4$							
$q_5$							
$q_6$							
$q_7$							
	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$

$q_1$							
$q_2$							
$q_3$							
$q_4$							
$q_5$							
$q_6$							
$q_7$							
	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$	$q_4$	$q_5$	$q_6$

c. (\*\*, 4 Punkte) Die Minimierung unterteilt  $Q$  in Äquivalenzklassen. Gib alle Äquivalenzklassen an, die sich aus der Tabelle ergeben. Hinweis: Die Namen der Klassen in der Form  $[ q_0 ]$  genügen hier nicht. Es müssen auch die zugehörigen Mengen, also so etwas wie  $[ q_0 ] = \{ \dots \}$ , angegeben werden.

d. (\*\*, 5 Punkte) Gib den minimierten DFA  $M'$  an.

e. (\*\*\*, 3 Punkte) Gib  $L(M)$  an, ohne auf Automaten oder Grammatiken zu verweisen.

**Aufgabe 4: Grenzen Regulärer Sprachen**

**(17 Punkte)**

- a. (\*\*\*, 11 Punkte) Beweise nur mit Hilfe des Pumping Lemma, dass die Sprache  $A_1 \triangleq \{ a^i b^j c^k d^l \mid i, j, k, l \in \mathbb{N} \wedge j < k + l \}$  mit  $\Sigma \triangleq \{ a, b, c, d \}$  nicht regulär ist.

- b. (\*\*\*, 6 Punkte) Gib alle Myhill-Nerode Äquivalenzklassen für die Sprache  $A_2 \triangleq \{ xy \mid x \in \{ a, b \}^* \wedge y \in \{ c, d \}^* \wedge |x| = |y| \}$  über  $\Sigma \triangleq \{ a, b, c, d \}$  an.  
*Hinweis: Die Namen der Klassen in der Form  $[0]$  genügen hier nicht. Es müssen auch die zugehörigen Mengen, also so etwas wie  $[0] = \{ \dots \}$  oder  $[0] = L(\dots)$ , angegeben werden.*

Matrikelnummer: \_\_\_\_\_ Name: \_\_\_\_\_

**Aufgabe 5: Modelle Kontextfreier Sprachen I**

**(11 Punkte)**

Gegeben seien das Alphabet  $\Sigma \triangleq \{ a, b, c \}$  und die kontextfreie Sprache:

$$A \triangleq \{ b^n a^{2m} c^p \mid n, m, p \in \mathbb{N} \wedge p = n + 1 \}$$

a. (\*\*, 4 Punkte) Gib eine Typ-2 Grammatik  $G$  mit  $L(G) = A$  an.

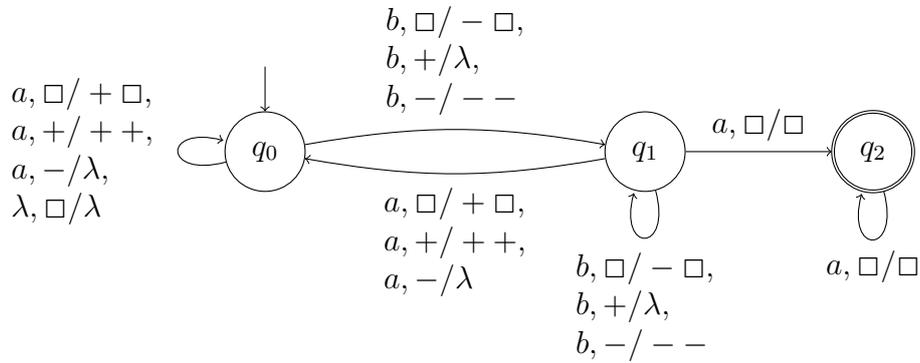
b. (\*\*, 7 Punkte) Gib einen PDA  $M$  mit  $L_{\text{End}}(M) = L_{\text{Kel}}(M) = A$  an.

**Aufgabe 6: Modelle Kontextfreier Sprachen II**

**(15 Punkte)**

Gegeben seien das Alphabet  $\Sigma \triangleq \{ a, b \}$  und der PDA

$M \triangleq (\{ q_0, q_1, q_2 \}, \Sigma, \{ \square, +, - \}, \square, \Delta, q_0, \{ q_2 \})$  mit  $\Delta$ :



- a. **(\* , 3 Punkte)** Gib eine Ableitung von  $baaa$  in  $M$  an, die zeigt das  $baaa \in L_{\text{Kel}}(M)$ .
- b. **(\*\*\* , 3 Punkte)** Gib  $L_{\text{Kel}}(M)$  an, ohne auf Automaten oder Grammatiken zu verweisen.
- c. **(\* , 2 Punkte)** Gib eine Ableitung von  $aba$  in  $M$  an, die zeigt das  $aba \in L_{\text{End}}(M)$ .
- d. **(\*\*\* , 3 Punkte)** Gib  $L_{\text{End}}(M)$  an, ohne auf Automaten oder Grammatiken zu verweisen.
- e. **(\*\* , 4 Punkte)** Beweise nur mit Hilfe von Abschlusseigenschaften, dass die Sprache  $A \triangleq \{ w \in \Sigma^+ \mid |w|_a = |w|_b \}$  nicht regulär ist.  
*Hinweis: Es darf ohne Beweis benutzt werden, dass  $L(e)$  für einen regulären Ausdruck  $e$  regulär und  $\{ a^n b^n \mid n \in \mathbb{N} \}$  nicht regulär aber kontextfrei ist. Sprachen  $L(e)$  für reguläre Ausdrücke  $e$  sowie Operationen auf Mengen müssen nicht berechnet oder umgeformt werden.*

Matrikelnummer: \_\_\_\_\_ Name: \_\_\_\_\_

Auf dieser Seite löse ich einen Teil der Aufgabe \_\_ :  
Teilaufgabe \_\_ :