

**Probeklausur (Rechenteil)**  
**Lineare Algebra für Ingenieure**

Name: ..... Vorname: .....

Matr.-Nr.: ..... Studiengang: .....

Ich **wünsche** den Aushang der Ergebnisse meiner Klausur unter Angabe meiner Matr.-Nr. am Schwarzen Brett und im WWW<sup>1</sup> **Ja / Nein** Unterschrift

Neben einem einseitig handbeschriebenen A4 Blatt mit Notizen sind keine Hilfsmittel zugelassen. Die Lösungen sind in **Reinschrift** auf A4 Blättern abzugeben. Mit Bleistift geschriebene Klausuren können **nicht** gewertet werden. Die Gesamtklausur ist mit 16 von 40 Punkten bestanden, wenn in jedem der beiden Teile der Klausur mindestens 5 von 20 Punkten erreicht werden.

Dieser Teil der Klausur umfasst die Rechenaufgaben. Geben Sie immer den **vollständigen Rechenweg** an. Die Bearbeitungszeit beträgt **eine Stunde**.

1	2	3	4	$\Sigma$

Einsichtnahme- und Beschwerdemöglichkeit:

<sup>1</sup><http://www.math.tu-berlin.de/HW/LinAlg/Aktuell/IMG/klausuren.html>

**Rechenaufgaben**

**1. Aufgabe**

Sei

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

(6 Punk

- (i) Berechnen Sie die Eigenwerte  $\lambda_1, \lambda_2$  von  $A$ .
- (ii) Berechnen Sie die Eigenvektoren  $\vec{s}_1$  und  $\vec{s}_2$  von  $A$  bzgl.  $\lambda_1$  bzw.  $\lambda_2$ .
- (iii) Sei  $S = (\vec{s}_1 \ \vec{s}_2)$  und  $D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$ . Berechnen Sie  $SDS^{-1}$ .

**2. Aufgabe**

Bestimmen Sie die Darstellungsmatrix der linearen Abbildung

$$\begin{cases} \mathbb{M}(2 \times 2) & \longrightarrow & \mathbb{M}(2 \times 3) \\ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} & \longmapsto & \begin{pmatrix} a & \frac{a+b}{2} & b \\ c & \frac{c+d}{2} & d \end{pmatrix} \end{cases}$$

bzgl. der Basis

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \vec{e}_4 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

des  $\mathbb{M}(2 \times 2)$  und der Basis

$$\vec{f}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \vec{f}_2 = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \vec{f}_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

$$\vec{f}_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}, \vec{f}_5 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}, \vec{f}_6 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix},$$

des  $\mathbb{M}(2 \times 3)$ .

**3. Aufgabe**

Gegeben seien die Vektoren

$$\vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{b}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

und die Matrix  $B = (\vec{b}_1 \ \vec{b}_2 \ \vec{b}_3) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

- (i) Bestimmen Sie den Rang von  $B$  und berechnen Sie  $\det B$ .
- (ii) Seien

$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{a}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

- Stellen Sie die Vektoren  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$  als Linearkombination der Vektoren  $\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3$  da
- (iii) Berechnen Sie  $B^{-1}A$  für  $A = (\vec{a}_1 \ \vec{a}_2 \ \vec{a}_3) = \begin{pmatrix} -5 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ .

(7 Punk

**Probeklausur (Verständnisteil)**  
**Lineare Algebra für Ingenieure**

Name: ..... Vorname: .....

Matr.-Nr.: ..... Studiengang: .....

Ich **wünsche** den Aushang der Ergebnisse meiner Klausur unter Angabe meiner Matr.-Nr. am Schwarzen Brett und im WWW? **Ja / Nein** Unterschrift

Neben einem einseitig handbeschriebenen A4 Blatt mit Notizen sind keine Hilfsmittel zugelassen. Die Lösungen sind in **Reinschrift** auf A4 Blättern abzugeben. Mit Bleistift geschriebene Klausuren können **nicht** gewertet werden. Die Gesamtklausur ist mit 16 von 40 Punkten bestanden, wenn in jedem der beiden Teile der Klausur mindestens 5 von 20 Punkten erreicht werden.

Dieser Teil der Klausur umfasst die Verständnisaufgaben, sie sollten ohne großen Rechenaufwand mit den Kenntnissen aus der Vorlesung lösbar sein. Geben Sie immer eine **kurze Begründung** an. Die Bearbeitungszeit beträgt **eine Stunde**.

1	2	3	4	$\Sigma$

Einsichtnahme- und Beschwerdemöglichkeit:

<sup>2</sup><http://www.math.tu-berlin.de/HW/LinAlg/Aktuell/ING/klausuren.html>

**Verständnisaufgaben**

**1. Aufgabe**

Seien  $\vec{v}, \vec{w}$  zwei orthonormierte Vektoren aus dem  $\mathbb{R}^3$ . Überprüfen Sie anhand der Definition, daß

$$B := \{\vec{v}, \vec{w}, \vec{v} \times \vec{w}\}$$

eine Orthonormalbasis des  $\mathbb{R}^3$  ist.

(5 Punkte)

**2. Aufgabe**

Sind die folgenden Teilmengen des Vektorraumes  $\mathbb{R}^2$  Untervektorräume? (Zutreffendes bitte ankreuzen.)

(5 Punkte)

	ja	nein
$U_1 := \{\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mid x_1 = 0\}$	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
$U_2 := \{\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mid x_1 x_2 = 0\}$	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
$U_3 := \{\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mid x_1 + x_2 = 0\}$	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
$U_4 := \{\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mid x_1^2 + x_2^2 = 0\}$	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
$U_5 := \{\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mid x_1 + x_2 = 1\}$	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

**3. Aufgabe**

Betrachten wir den Vektorraum der  $(2 \times 2)$ -Matrizen

(4 Punkte)

$$V = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mid a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\}$$

und darin den Untervektorraum der Dreiecksmatrizen

$$D = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ 0 & d \end{pmatrix} \mid a, b, d \in \mathbb{R} \right\} \subset V$$

Wie groß ist die Dimension von  $D$ ?

**4. Aufgabe**

Sei  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3$ ,  $a \neq 0$  ein Vektor. Betrachten wir die lineare Abbildung

(6 Punkte)

$$L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad \vec{x} \mapsto \vec{a} \times \vec{x}$$

(i) Verifizieren Sie, daß  $L$  bzgl. der Standardbasis die Darstellungsmatrix

$$A_L = \begin{pmatrix} 0 & -a_3 & a_2 \\ a_3 & 0 & -a_1 \\ -a_2 & a_1 & 0 \end{pmatrix}$$

besitzt.

(ii) Bestimmen Sie die Terme  $\langle \vec{a}, L(\vec{x}) \rangle$  und  $\langle \vec{x}, L(\vec{x}) \rangle$ .

(iii) Besitzt die Gleichung  $A_L \vec{x} = \vec{a}$  eine Lösung?

(iv) Bestimmen Sie die Dimension des Kerns von  $L$  und den Rang von  $A_L$ .