

April – Klausur (Rechenteil)
Lineare Algebra für Ingenieure

Name: Vorname:
Matr.-Nr.: Studiengang:

Neben einem handbeschriebenen A4-Blatt mit Notizen sind keine Hilfsmittel zugelassen.

Die Lösungen sind in **Reinschrift** auf A4 Blättern abzugeben. Mit Bleistift geschriebene Klausuren können **nicht** gewertet werden.

Dieser Teil der Klausur umfasst die Rechenaufgaben. Geben Sie immer den **vollständigen Rechenweg** an.

Die Bearbeitungszeit beträgt **eine Stunde**.

Die Gesamtklausur ist mit 40 von 80 Punkten bestanden, wenn in jedem der beiden Teile der Klausur mindestens 12 von 40 Punkten erreicht werden.

Korrektur

1	2	3	4	Σ

1. Aufgabe

12 Punkte

Gegeben seien

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 1 & 2 & 4 \\ -2 & 0 & -6 \end{bmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 + \beta \end{bmatrix}.$$

- Berechnen Sie den Rang der Koeffizientenmatrix A und (in Abhängigkeit von $\beta \in \mathbb{R}$) den Rang der erweiterten Koeffizientenmatrix $[A|\vec{b}]$.
- Geben Sie in Abhängigkeit von $\beta \in \mathbb{R}$ an, ob das Gleichungssystem $A\vec{x} = \vec{b}$ eine eindeutige Lösung / keine Lösung / unendlich viele Lösungen besitzt.
- Bestimmen Sie die Lösungsmenge von $A\vec{x} = \vec{b}$ in Abhängigkeit von β .
- Geben Sie eine Basis des Bildes der Abbildung $A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \vec{x} \mapsto A\vec{x}$, an.

2. Aufgabe

11 Punkte

Sei $\mathbb{R}_{\leq 2}[x]$ der Vektorraum der Polynome vom Grad zwei.

- Überprüfen Sie, ob die Polynome

$$q_1(x) = -1, q_2(x) = x^2 - x, q_3(x) = x^2 + x, \quad x \in \mathbb{R},$$

linear unabhängig sind.

- Bestimmen Sie die darstellende Matrix der linearen Abbildung

$$D : \mathbb{R}_{\leq 2}[x] \rightarrow \mathbb{R}_{\leq 2}[x], \quad p \mapsto p' + p$$

bezüglich der Basis $\mathcal{B} = \{p_1, p_2, p_3\}$. Dabei bezeichnet p' die Ableitung von p nach x und

$$p_1(x) = 1, p_2(x) = x, p_3(x) = x^2, \quad x \in \mathbb{R}.$$

3. Aufgabe

9 Punkte

Berechnen Sie alle Eigenwerte und die zugehörigen Eigenvektoren (auch komplexe) von $B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$.

4. Aufgabe

8 Punkte

Gegeben seien

$$C = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} 3 & 0 & 4 \\ 4 & 0 & -3 \\ 0 & 5 & 0 \end{bmatrix}, \quad \vec{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

Benutzen Sie das Standardskalarprodukt und die Standardnorm im \mathbb{R}^3 .

- Berechnen Sie die Norm von \vec{x} .
- Berechnen Sie die Norm von $\vec{y} = C\vec{x}$.
- Berechnen Sie den Cosinus des Winkels zwischen \vec{x} und \vec{y} .
- Berechnen Sie $C^T C$.
- Ist C orthogonal?