

Juli – Klausur  
Lineare Algebra für Ingenieure  
Lösungsskizze

1. Aufgabe

14 Punkte

Lösung:

a) (3 Punkte)

Die erweiterte Koeffizientenmatrix ist

$$[A|\vec{b}] = \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 4 & 2 & 0 \end{array} \right].$$

Nun überführen wir diese in die normierte Zeilenstufenform (NZSF)

$$\begin{aligned} \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 4 & 2 & 0 \end{array} \right] &\xrightarrow[\text{II} \leftrightarrow \text{III}]{\text{II} + \text{I}} \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 4 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 4 \end{array} \right] \xrightarrow{\frac{1}{2} \cdot \text{III}} \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 4 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right] \\ &\xrightarrow[\text{I} - \text{III}]{\text{II} - 2 \cdot \text{III}} \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 4 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{array} \right] \end{aligned}$$

b) (2 Punkte)

Anhand der NZSF sehen wir,  $x_1, x_2$  und  $x_4$  sind die Kopfvariablen und  $x_3$  ist die frei wählbare Nichtkopfvariable. Setze also  $x_3 = \alpha$ , dann ergibt sich

$$\begin{aligned} x_1 &= 1 - 2\alpha \\ x_2 &= -4 - 4\alpha \\ x_4 &= 2. \end{aligned}$$

Also ist die Lösungsmenge von  $A\vec{x} = \vec{b}$  gegeben durch

$$\mathcal{L} = \left\{ \left[ \begin{array}{c} 1 \\ -4 \\ 0 \\ 2 \end{array} \right] + \alpha \left[ \begin{array}{c} -2 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{array} \right] \mid \alpha \in \mathbb{R} \right\}.$$

c) (2 Punkte)

Da in der ersten, zweiten und vierten Spalte der NZSF die Köpfe stehen, bilden die erste, zweite und vierte Spalte der Matrix  $A$  die Basis von  $\text{Bild}(A)$ , also ist

$$\text{Basis}(\text{Bild}(A)) : \left\{ \left[ \begin{array}{c} 1 \\ -1 \\ 0 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right], \left[ \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 2 \end{array} \right] \right\}.$$

d) (2 Punkte)

Durch die Matrixmultiplikation folgt:  $m = 4$  und  $n = 3$ .

e) (3 Punkte)

Aus Aufgabenteil (b) kann man ablesen, dass

$$\text{Kern}(A) = \left\{ \alpha \left[ \begin{array}{c} -2 \\ -4 \\ 1 \\ 0 \end{array} \right] \mid \alpha \in \mathbb{R} \right\}.$$

Insbesondere ist  $\text{Kern}(A) \neq \{\vec{0}\}$  und somit  $A$  nicht injektiv.

Weiter sieht man aus Aufgabenteil (c)

$$\dim \text{Bild}(A) = 3 = \dim \mathbb{R}^3 (\mathbb{R}^3 = \text{Bildraum}).$$

Also ist  $A$  surjektiv.

Da  $A$  nicht injektiv ist, kann  $A$  auch nicht bijektiv sein.

f) (2 Punkte)

Da  $A$  surjektiv ist, ist  $\text{Bild}(A) = \mathbb{R}^3$ , also liegt auch  $\begin{bmatrix} 78 \\ -78 \\ 0 \end{bmatrix} \in \text{Bild}(A)$ .

## 2. Aufgabe

10 Punkte

Lösung:

a) (2 Punkte)

Das charakteristische Polynom von  $B$  ist

$$P_B(z) = \det(B - zI) = \det \left( \begin{bmatrix} -5-z & 2 \\ -15 & 6-z \end{bmatrix} \right) = (-5-z)(6-z) + 30 = z^2 - z = z(z-1).$$

b) (2 Punkte)

Die Eigenwerte sind die Nullstellen des charakteristischen Polynoms, also  $\lambda_1 = 1$  und  $\lambda_2 = 0$ .

c) (2 Punkte)

Damit  $\vec{w}$  ein Eigenvektor von  $B$  ist, muss für ein  $\lambda \in \mathbb{C}$  gelten  $B\vec{w} = \lambda w$ . Es ist

$$B\vec{w} = \begin{bmatrix} -5 & 2 \\ -15 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

Also ist  $\vec{w}$  ein Eigenvektor zum Eigenwert  $\lambda_1 = 1$ .

d) (2 Punkte)

Da  $\text{Kern}(B)$  ein Teilraum ist, ist  $\vec{0} \in \text{Kern}(B)$ . Desweiteren gilt  $B \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \end{bmatrix} = \vec{0}$ , somit ist

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 5 \end{bmatrix} \in \text{Kern}(B).$$

e) (2 Punkte)

Da der Startvektor  $w$  ein Eigenvektor von  $B$  ist, ist die Lösung gegeben durch

$$y(t) = e^{(t-3)} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e^{(t-3)} \\ 3e^{(t-3)} \end{bmatrix}.$$

## 3. Aufgabe

5 Punkte

Lösung:

Als mögliche Basis wählen wir

$$\mathcal{D} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \right\}.$$

Um zu überprüfen, ob  $\mathcal{D}$  eine Basis ist, muss gezeigt werden, dass  $\mathcal{D}$  linear unabhängig und ein Erzeugendensystem von  $V$  ist. Da bekannt ist, dass  $\dim(V) = 3$ , und  $\mathcal{D}$  genau drei Elemente enthält, reicht es zu zeigen, dass  $\mathcal{D}$  linear unabhängig ist.

Betrachte also folgendes LGS

$$\lambda_1 \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} + \lambda_2 \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \lambda_3 \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Bestimme nun die Zeilenstufenform

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow[\text{III}-2\text{II}]{\text{II}-3\text{I}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{III}-\text{II}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

Also hat die Matrix vollen Rang, somit ist die einzige Lösung  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$  und damit ist  $\mathcal{D}$  linear unabhängig.

#### 4. Aufgabe

12 Punkte

**Lösung:**

a) (3 Punkte)

**FALSCH:**

Betrachte  $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ .  $A$  ist nicht invertierbar ( $\det(A) = 0$ ), jedoch ist  $A$  bereits diagonal.

b) (3 Punkte)

**FALSCH:**

Betrachte  $B = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ . Hier ist  $\det(B) = 2$ . Die normierte Zeilenstufenform von  $B$  ist  $\tilde{B} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$  mit  $\det(\tilde{B}) = 1$ .

c) (3 Punkte)

**WAHR:**

Da  $\vec{v}$  ein Eigenvektor der Matrix  $C$  zum Eigenwert  $-3$  ist, gilt  $C\vec{v} = -3\vec{v}$ . Also gilt auch

$$C^2\vec{v} = C(C\vec{v}) = C(-3\vec{v}) = (-3)(C\vec{v}) = (-3)(-3)\vec{v} = 9\vec{v}.$$

Also ist 9 ein Eigenwert von  $C^2$  zum Eigenvektor  $\vec{v}$ .

d) (3 Punkte)

**FALSCH:**

Betrachte  $D = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ . Dann ist  $\det(D) = 1$ , jedoch ist  $DD^T = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ . Also ist  $D$  nicht orthogonal.

#### 5. Aufgabe

12 Punkte

**Lösung:**

a) (2 Punkte)

Um  $S$  zu invertieren, betrachte Folgendes

$$[S|I] = \left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{II}-\text{I}} \left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{I}-2\cdot\text{II}} \left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 3 & -2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right] = [I|S^{-1}].$$

Also ist  $S^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ .

b) (2 Punkte)

Es gilt

$$L_B = S^{-1}L_C S = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & -6 \\ -4 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}.$$

c) (5 Punkte)

Die Koordinatenabbildung  $K_C$  ist gegeben durch  $K_C : \mathbb{R}_{\leq 1}[x] \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $ax + b \mapsto \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix}$ ,

wobei  $ax + b = \alpha(x + 1) + \beta(x - 1) = (\alpha + \beta)x + (\alpha - \beta)$  ist. Durch Koeffizientenvergleich sieht man

$$a = \alpha + \beta \text{ und } b = \alpha - \beta$$

$$\Rightarrow \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & a \\ 1 & -1 & b \end{array} \right] \xrightarrow[-\frac{1}{2} \cdot II]{II-I} \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & a \\ 0 & 1 & \frac{a-b}{2} \end{array} \right] \xrightarrow{I-II} \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 0 & \frac{a+b}{2} \\ 0 & 1 & \frac{a-b}{2} \end{array} \right]$$

Als Ergebnis erhält man  $\alpha = \frac{a+b}{2}$  und  $\beta = \frac{a-b}{2}$ , also  $K_C(ax + b) = \begin{bmatrix} \frac{a+b}{2} \\ \frac{a-b}{2} \end{bmatrix}$ .

Die Inverse erhalten wir durch  $K_C^{-1} \left( \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} \right) = c(x + 1) + d(x - 1) = (c + d)x + (c - d)$ .

d) (3 Punkte)

Sei  $\mathcal{B} = \{p, q\}$ , dann gilt  $K_B^{-1} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = p$  und  $K_B^{-1} \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = q$ . Ausserdem ist  $K_B^{-1} = K_C^{-1} \circ S$ .

Somit ist

$$p = K_B^{-1} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = (K_C^{-1} \circ S) \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = K_C^{-1} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = 2x,$$

$$q = K_B^{-1} \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = (K_C^{-1} \circ S) \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right) = K_C^{-1} \left( \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} \right) = 5x - 1.$$

Also ist  $\mathcal{B} = \{2x, 5x - 1\}$ .

## 6. Aufgabe

7 Punkte

### Lösung:

$F_1$ : (5 Punkte)

$F_1$  ist linear. Wir zeigen, dass  $F_1$  verträglich bzgl. der Addition und der Multiplikation ist.

Sei  $ax + b, cx + d \in \mathbb{R}_{\leq 1}[x]$  und  $\lambda \in \mathbb{R}$ , dann gilt

$$F_1(ax + b + cx + d) = F_1((a + c)x + (b + d)) = \begin{bmatrix} a + c + 3(b + d) & 0 \\ 0 & 2(a + c) - (b + d) \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} a + 3b & 0 \\ 0 & 2a - b \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} c + 3d & 0 \\ 0 & 2c - d \end{bmatrix} = F_1(ax + b) + F_1(cx + d).$$

und

$$F_1(\lambda(ax + b)) = F_1(\lambda ax + \lambda b) = \begin{bmatrix} \lambda a + 3\lambda b & 0 \\ 0 & 2\lambda a - \lambda b \end{bmatrix}$$

$$= \lambda \begin{bmatrix} a + 3b & 0 \\ 0 & 2a - b \end{bmatrix} = \lambda F_1(ax + b).$$

Also ist  $F_1$  linear.

$F_2$ : (2 Punkte)

$F_2$  ist nicht linear, da  $F_2 \left( \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$  ist.