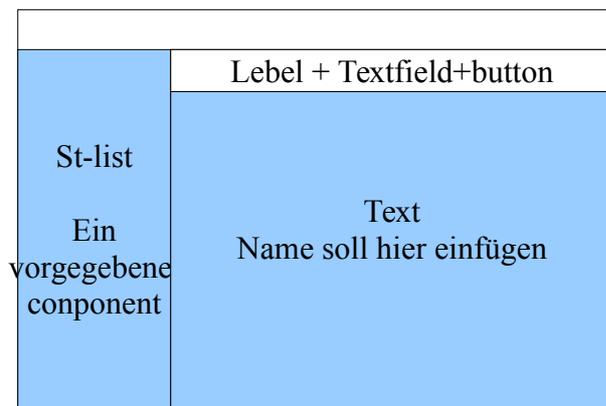


1. GUI 13 Punkt
1.1 Gui-fenster



1.2 button .add Action-listener

2. xml

- 2.1 xml datei schreiben
- 2.2 xml-validieren

Theorie: Exception-Error-Runtimexception, ja-nein frage über Exceptions,

3-4 Thread

- 3,1 ja-nein Fragen über Thread und Monitor
- 3.2 eigene class Demohread
erste Thread soll ausgeben: 10.-20. Fibunacci-zahl
erste Thread ausgabe: 15.-25. Primzahl
- 3.3 Synchronized Buffer mit 2 methode
synchronized void putin(){}
Synchronized void moveout(){}

3.4 wait(); notify(); notifyAll aus dem letzten aufgabe erklären
3.5 Deacklock ---kommunikationsdeadlock erklären

5. TCP /UDP

- 5.1 Unterschied TCP/UDP
- 5.2 eine UDPClient-methode schreiben
- 5.3 RMI Abbildung