

[http://wiki.freitagrunde.org/MPGI_4_\(Bachelor\)](http://wiki.freitagrunde.org/MPGI_4_(Bachelor))

hi, hier sind die alte Klausuren.

rechne die mal durch, und dann wirst du die klausur bestehen :) (ich habe es zwar auch gemacht , bin aber gar nicht sicher dass ich die klausur bestehen werde T__T). Ich habe einfach zu wenig übung gemacht. aber wenn du den ganzen sommer damit beschäftigt dann bestehst du die klausur auf jedem fall. Es war ehrlich gesagt gar nicht so schwer. Bei GUI mussten wir ein Chat Programm implementieren. Danach die Listener entwickeln damit das Fenster wirklich nachrichten anzeigen kann.

Bei XML mussten wir ein XML datei schreiben und validieren (validieren habe ich nicht gemacht T__T).

das größte Thema war THREAD, scheiße. theoretische Frage: Exception, Error, RuntimeException unterscheiden, und wann soll man was abfangen. Was bedeutet DeadBlock. es gibt ein schnitt Programmcode, muss man sagen in wie weit wir DeadBlock damit ausgelöst (keine Ahnung). Vorteil und nachteile von Threads. Wieso man synchronisierung benutzen muss. Und dann gibt es ne aufgabe , muss man 2 thread erzeugen, die Unabhängig von einander laufen, eine muss die zählen von 1 bis 20 in der console ausgeben, die andere muss die zählen von 21 bis 50 in der console ausgeben. die nächste Aufgabe muss man ein Producer, Consumer Klasse erstellen, wo die Producer die Integer in einem LinkedList einfügen, die Consumer im gegensatz entfernen die Integer aus dieser liste.

Danach kommt Netzwerk. Muss man erstmal ein UDP Client implementieren. Er schickt dem Server den Name eines Landes und wartet darauf dass der Server ihm den Name die Hauptstadt des landes zurückgibt. Am ende wurden 2 graphen gefragt, eine ist die TCP grafik was wir in tutorium 9 bekommen haben, und eine grafik von RIM.