

B.SC. INFORMATIK

TIM JUNGNICHEL

ABOUT ME

- TIM JUNGNICHEL (21)
- 5. SEMESTER B.SC.
INFORMATIK
- TU-BERLIN SEIT 2008



AGENDA



Was ist Informatik?

Wie geht es weiter?

Was kann ich an der Uni machen?



Struktur des Studiums
Was lernt man an der Universität?

Was passiert
außerhalb der Uni?

AGENDA



Was ist Informatik?

Wie geht es weiter?

Was kann ich an der Uni machen?



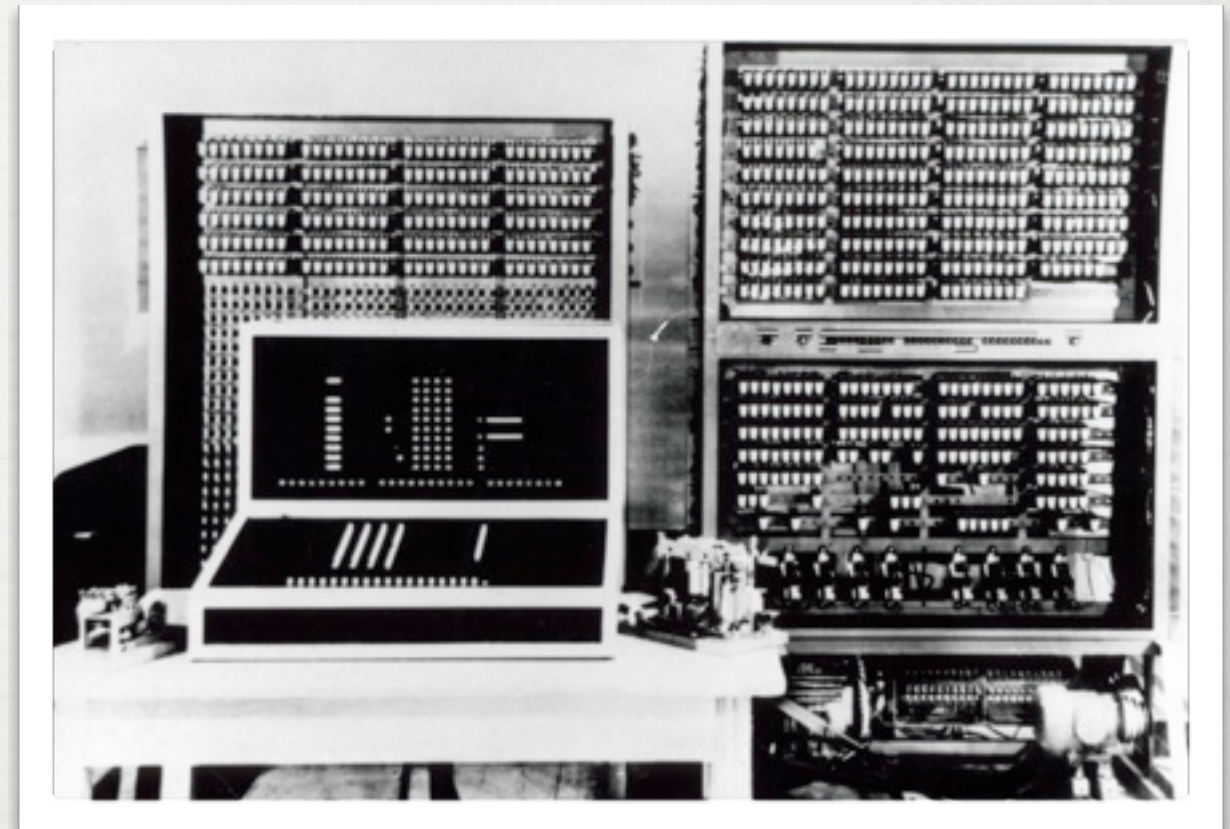
Struktur des Studiums
Was lernt man an der Universität?

Was passiert
außerhalb der Uni?

WAS IST INFORMATIK?



- SYSTEMATISCHE VERARBEITUNG VON INFORMATION
- ANALYSE UND OPTIMIERUNG VON BERECHNUNGEN
- DIE ANWENDUNG VON INFORMATIONSTECHNIK IN FORSCHUNG, WIRTSCHAFT UND VERWALTUNG



ZUSE Z3

WAS IST INFORMATIK NICHT?



- * COMPUTERSPIELEN
- * HACKEN
- * ERST RECHT NICHT DAS,
WAS IN DER SCHULE ALS
INFORMATIK BEZEICHNET
WIRD!

DIE INFORMATIK ANWENDEN!



AUTOMOTIVE-
SYSTEMS

NETZWERK-
TECHNIK

WIRTSCHAFTS-
INFORMATIK

NEURO-
INFORMATIK

COMPUTER-
GRAPHICS

LOGIK

THEORETISCHE-
INFORMATIK

KÜNSTLICHE-
INTELLIGENZ

EINGEBETTETE-
SYSTEME

BETRIEBS-
SYSTEME

ROBOTICS

AGENDA



Was ist Informatik?

Wie geht es weiter?

Was kann ich an der Uni machen?



Struktur des Studiums
Was lernt man an der Universität?

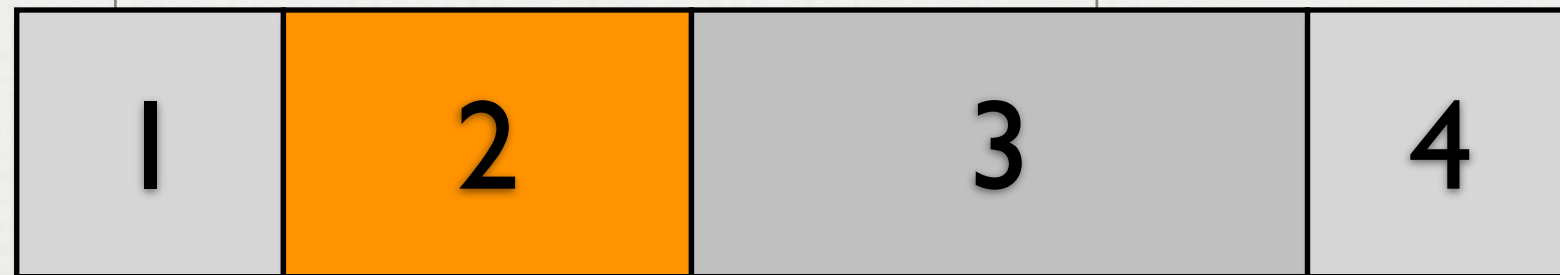
Was passiert
außerhalb der Uni?

AGENDA



Was ist Informatik?

Wie geht es weiter?
Was kann ich an der Uni machen?



Struktur des Studiums
Was lernt man an der Universität?

Was passiert
außerhalb der Uni?

WAS WIRD VERMITTELT?



I. SEMESTER

- ☐ GRUNDLAGEN:
 - ☐ MATHEMATIK (LINEARE ALGEBRA FÜR INGENIEURE)
 - ☐ THEORETISCHE INFORMATIK (ALGEBRAISCHE GRUNDLAGEN)
 - ☐ FUNKTIONALE PROGRAMMIERUNG (UMGANG MIT DATENSTRUKTUREN)
 - ☐ TECHNISCHE INFORMATIK (LOGISCHE SCHALTUNGEN)

WAS WIRD VERMITTELT?



2. SEMESTER

- ☐ ALGORITHMEN UND BERECHNUNGEN:
 - ☐ MATHEMATIK (ANALYSIS I FÜR INGENIEURE)
 - ☐ THEORETISCHE INFORMATIK (BERECHENBARKEIT UND KOMPLEXITÄT)
 - ☐ ITERATIVE PROGRAMMIERUNG (UMGANG MIT HÖHEREN PROGRAMMIERSPRACHEN)
 - ☐ TECHNISCHE INFORMATIK (RECHNER/PROZESSORARCHITEKTUR)

WAS WIRD VERMITTELT?



3. SEMESTER

- ☐ SOFTWARE UND BETRIEBSSYSTEME:
 - ☐ MATHEMATIK (ANALYSIS II FÜR INGENIEURE)
 - ☐ THEORETISCHE INFORMATIK (LOGIK)
 - ☐ SOFTWARETECHNIK (MODELLIERUNG UND KONZEPTE)
 - ☐ TECHNISCHE INFORMATIK (KOMMUNIKATION UND BETRIEBSSYSTEME)

WAS WIRD VERMITTELT?



4. SEMESTER

- ☐ NETZWERK UND VERTEILTE SYSTEME:
 - ☐ MATHEMATIK (STOCHASTIK)
 - ☐ THEORETISCHE INFORMATIK (VERTEILTE SYSTEME)
 - ☐ DATENBANKEN UND SYNCHRONISIERUNG
 - ☐ TECHNISCHE INFORMATIK (NETZWERK)

WIE WIRD VERMITTELT?



VORLESUNG

- ☐ 150 - 500 STUDIERENDE
- ☐ 1 PROFESSOR
- ☐ MULTIMEDIAL (E-KREIDE, FOLIEN, VISUALIZER)
- ☐ MOTIVIERT UND VERMITTELT WISSEN

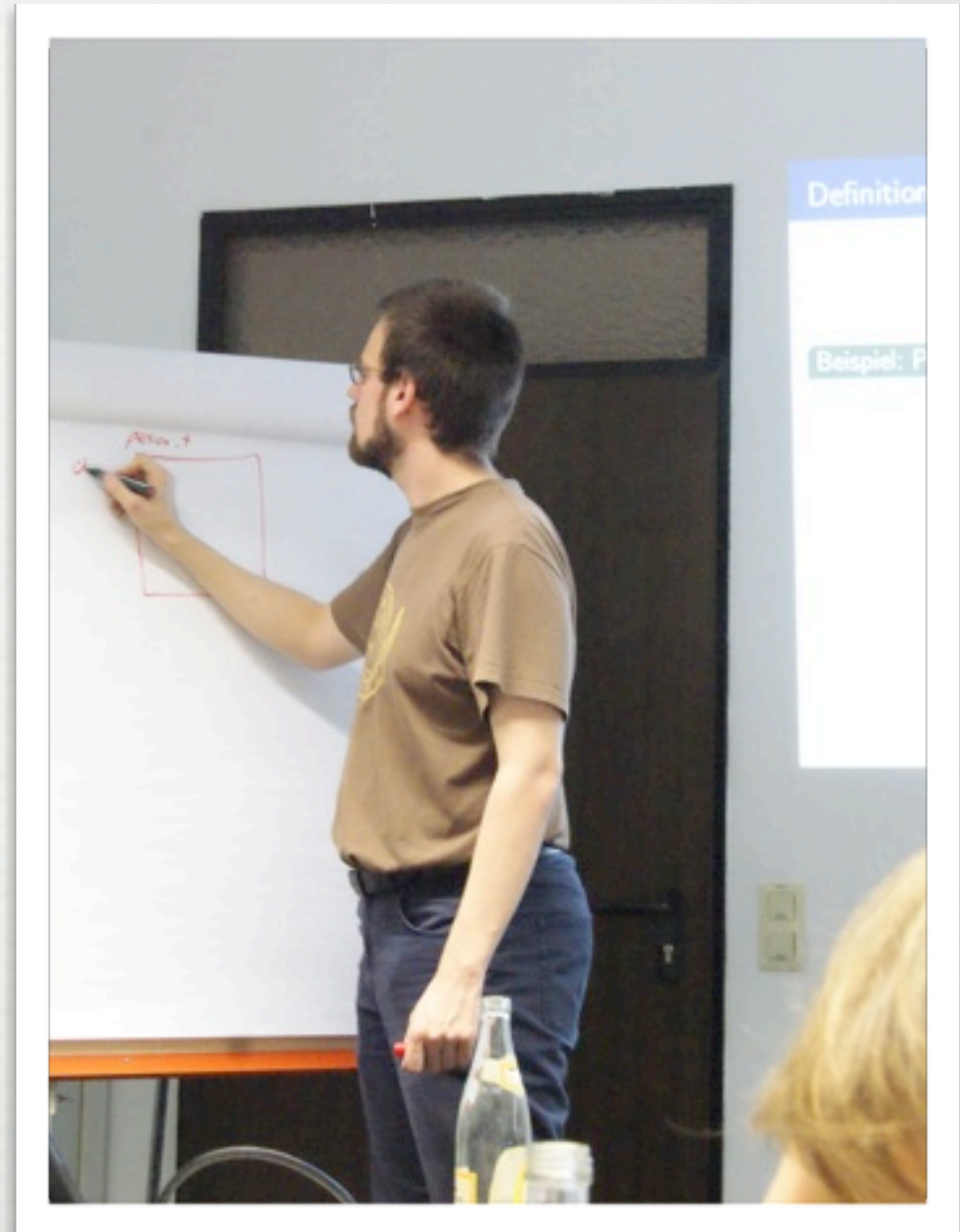


WIE WIRD VERMITTELT?



TUTORIUM

- ☐ KLEINGRUPPE (WIE EINE SCHULKLASSE)
- ☐ 15-20 STUDIERENDE
- ☐ FOKUS AUF ÜBUNG UND ANWENDUNG
- ☐ DURCHGEFÜHRT VON STUDIERENDEN



WIE WIRD VERMITTELT?



ÜBUNG

- ☐ FREIE TERMINE
- ☐ BETREUT VON TUTOREN
- ☐ ARBEIT AM COMPUTER
- ☐ GRUPPENARBEIT UND INTERAKTION MIT ANDEREN STUDIERENDEN



WIE WIRD VERMITTELT?



Kurs: [2010 WiSe] Grundlagen und Algebraische Strukturen (BINF-GL-TheGI1)

Kurs: [2010 WiSe] Grundlagen un...

ISIS Information System for Instructors and Students

MuLF

Sie sind angemeldet als Tim Jungnickel

Themen dieses Kurses

TheGI1: Grundlagen und Algebraische Strukturen

Dozent: Prof. Dr.-Ing. Uwe Nestmann, Fachgebiet: Theorie Verteilter Systeme
Begleitend: Florian Eilers, Sven Schneider
Sekretariat: Margit Russ
Tutoren: Sven Schneider, Florian Eilers, Mascha Maximova, Christina Rickmann, Tsvetelina Yonova-Karbe, Ekaterina Soboleva, Paul Brodmann, Sarkaft Shareef, Tim Jungnickel
Fachmentorin: Ekaterina Soboleva

1 ALLGEMEINE INFORMATIONEN

- Arbeitsorganisation und Administratives
- Prüfungsmodalitäten und Anrechnung bereits bestandener Teilleistungen
- Notenspiegel ZK
- Notenschlüssel TheGI 1
- Notenspiegel EK

2 KOMMUNIKATION

- [Forum] Tutorenforum
- [Forum] Nachrichten (Kursweit)
- [Forum] Teilnehmerfragen (Kursweit)
- [Forum] Teilnehmerfragen (Tutoriumsweit)
- [Feedback] Anonym
- [Feedback] Nicht anonym
- [Forum] Verschobenes

3 ALLGEMEINES ARBEITSMATERIAL

my Menu

- my ISIS
- my Courses
 - TechGI 1 - WS 10/11
 - EECS-Studium
 - [WS10] GKI
 - WiSe.10-TheGI1
 - BMG WS2010/2011
- my Messenger
- my Profile
- my Blog

Kursfeedback

Auswertung

Kalender

März 2011

Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa
	1	2	3	4	5
7	8	9	10	11	12
14	15	16	17	18	19
21	22	23	24	25	26
28	29	30	31		

Terminschlüssel

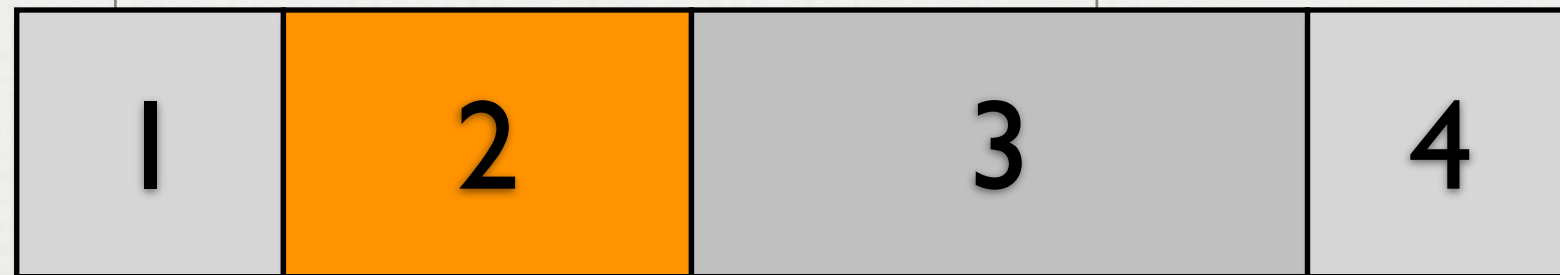
- Allgemein
- Kurs

AGENDA



Was ist Informatik?

Wie geht es weiter?
Was kann ich an der Uni machen?



Struktur des Studiums
Was lernt man an der Universität?

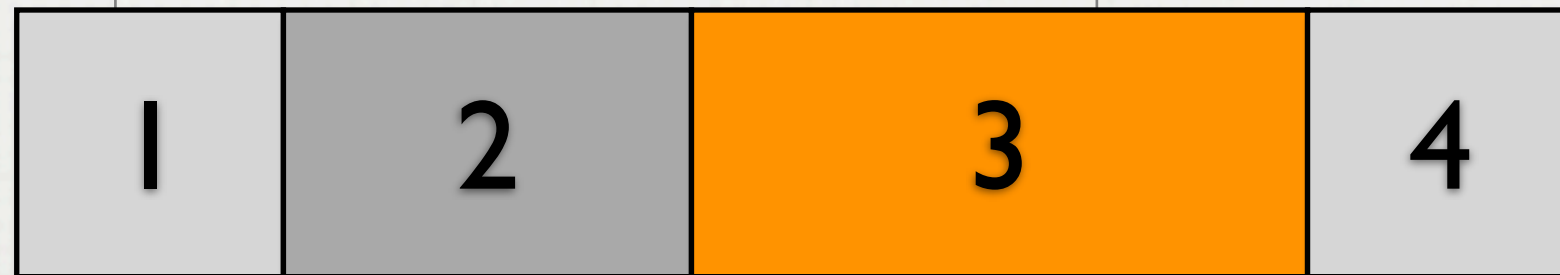
Was passiert
außerhalb der Uni?

AGENDA



Was ist Informatik?

Wie geht es weiter?
Was kann ich an der Uni machen?



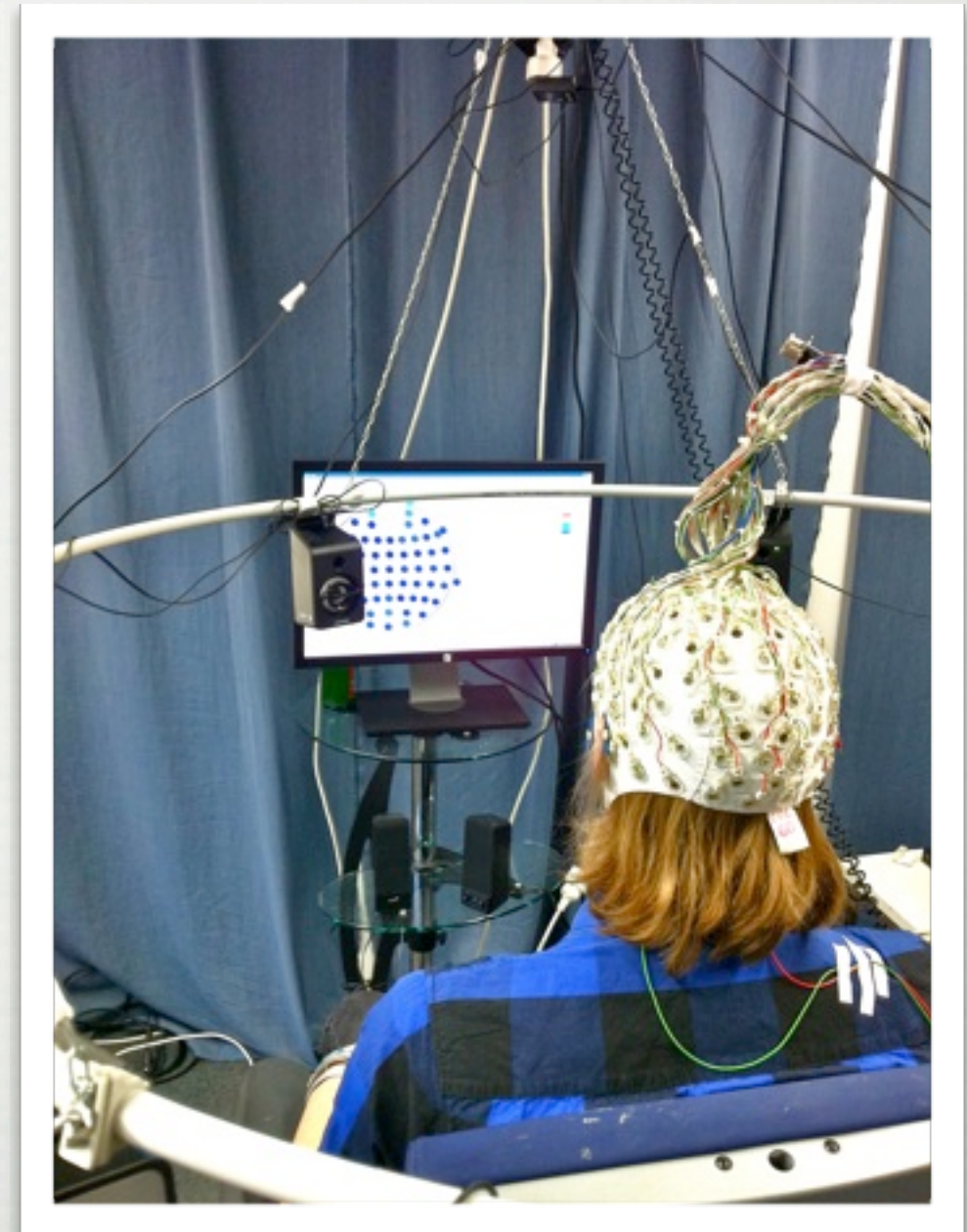
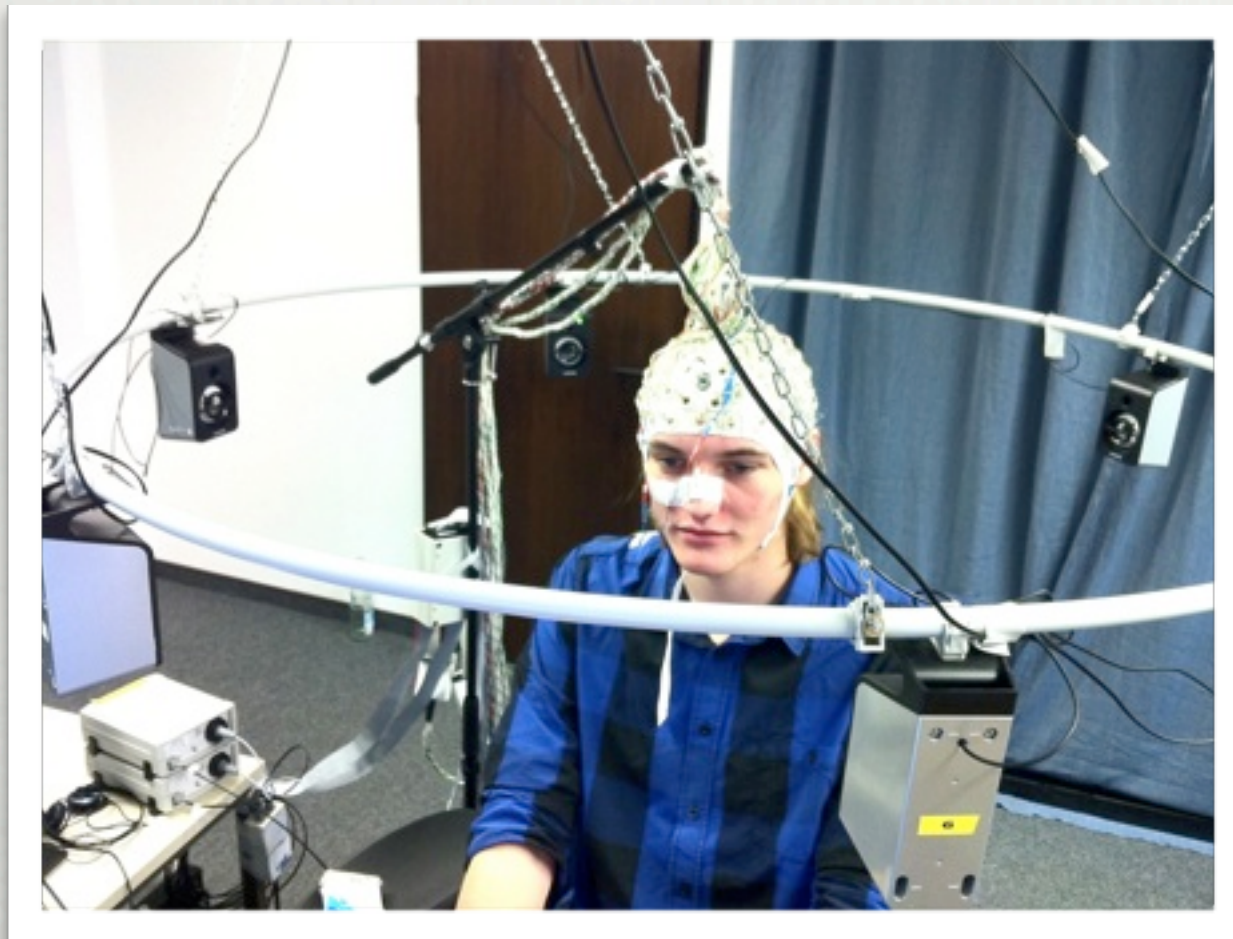
Struktur des Studiums
Was lernt man an der Universität?

Was passiert
außerhalb der Uni?

NACH DEM GRUNDSTUDIUM



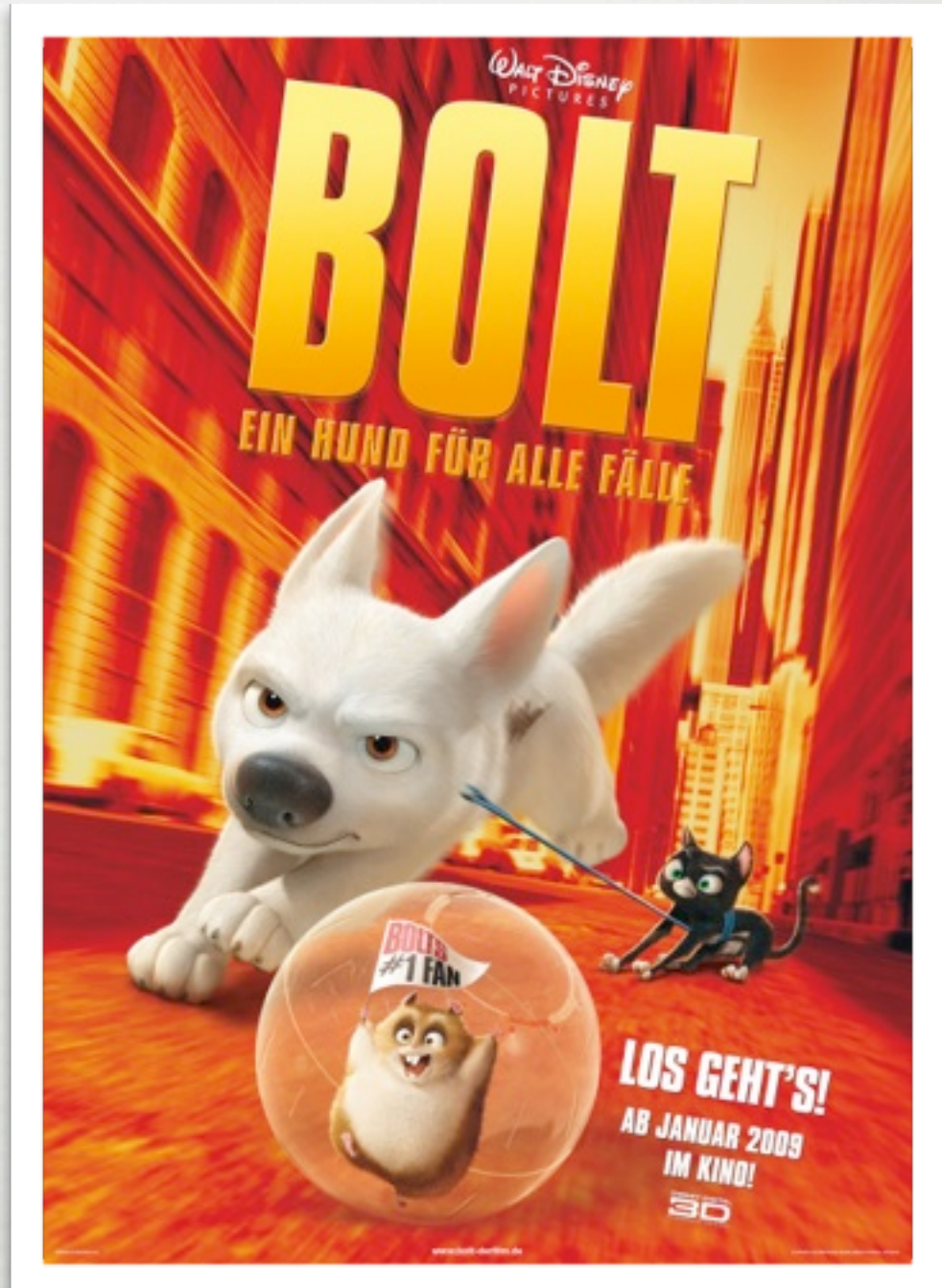
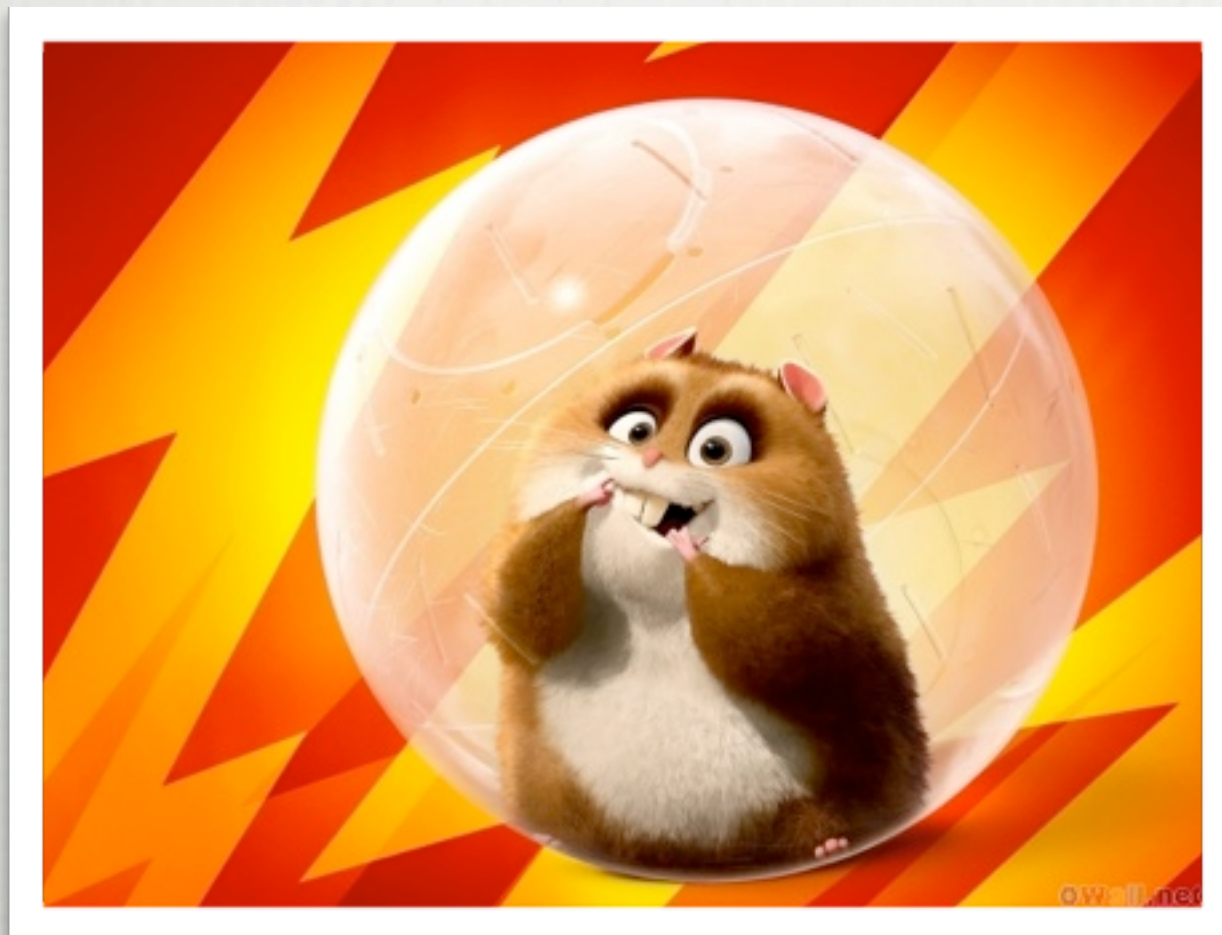
BRAIN-COMPUTER- INTERFACE



NACH DEM GRUNDSTUDIUM



COMPUTER- GRAPHICS

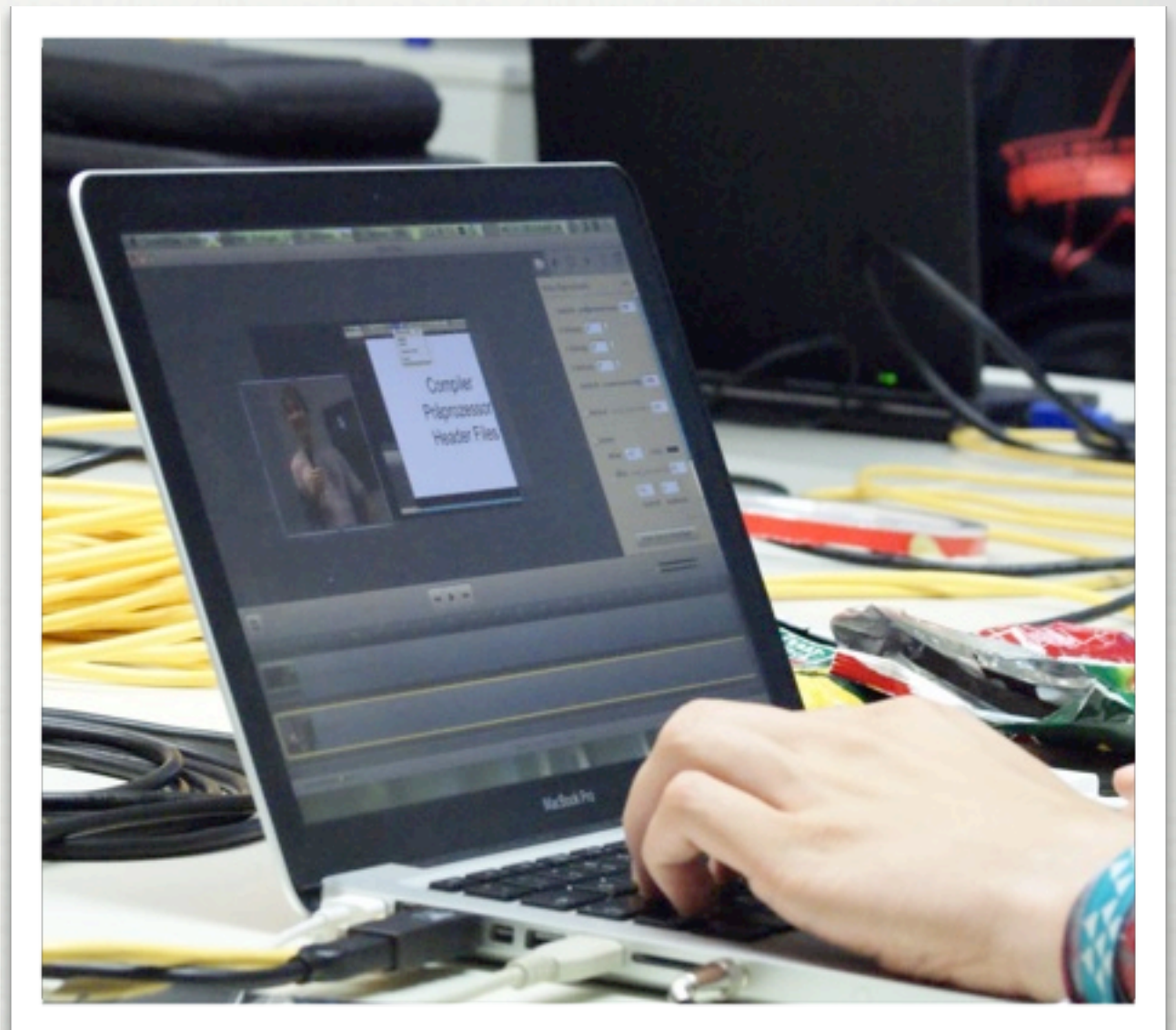


NACH DEM GRUNDSTUDIUM



ZUSAMMENFASSUNG

- ☐ STUDIUM NACH DEN EIGENEN INTERESSEN
- ☐ SPANNENDE PROJEKTE
- ☐ BREITGEFÄCHERTES ANGEBOT

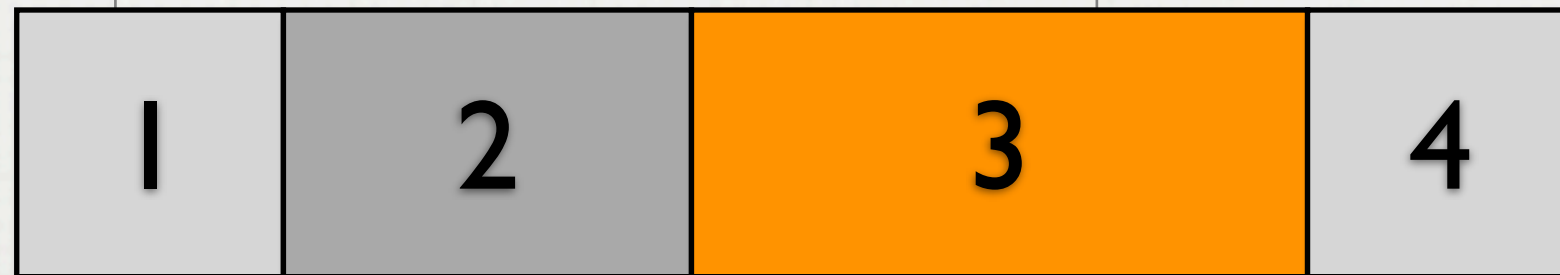


AGENDA



Was ist Informatik?

Wie geht es weiter?
Was kann ich an der Uni machen?



Struktur des Studiums
Was lernt man an der Universität?

Was passiert
außerhalb der Uni?

AGENDA



Was ist Informatik?

Wie geht es weiter?

Was kann ich an der Uni machen?



Struktur des Studiums
Was lernt man an der Universität?

Was passiert
außerhalb der Uni?

NEBEN DEM STUDIUM



- ☐ ARBEIT IN GRUPPEN
- ☐ SELBSTSTUDIUM UND RECHERCHE
- ☐ FACHVORTRÄGE UND WEITERBILDUNGEN
- ☐ AUSARBEITEN VON HAUSAUFGABEN
- ☐ PROGRAMMIERUNG



LICHTHOF DER TU-BERLIN

NEBEN DEM STUDIUM



TELEFUNKENTOWER TU-BERLIN

TIM JUNGnickel
B.Sc. INFORMATIK

ARBEITEN AN DER UNI

- ☐ STUDENTISCHE JOBS:
 - ☐ TUTOREN
 - ☐ PROGRAMMIERER
 - ☐ FORSCHER
 - ☐ BERATER

STUDENTEN- INITIATIVE

- ☐ VERBESSERUNG DES STUDIUMS
- ☐ GEMEINSAME PROJEKTE
- ☐ MITWIRKEN AN STUDIUM UND LEHRE
- ☐ JAVA U. C-KURSE



VIELEN DANK FÜR DIE AUFMERKSAMKEIT

TIM JUNGNICHEL

TIM.JUNGNICHEL@FREITAGSRUNDE.ORG