

Regeln



Zeitspiel ist verboten

Der Einwurf bei Spielbeginn ist in der Mitte. Das Team welches den Einwurf macht wird durch einen Münzwurf bestimmt.

Die Einwerfenden dürfen versuchen den Ballverlauf zu beeinflussen.

Wenn der Ball das Spielfeld verlässt wird er wieder auf der Seite wo er das Spielfeld verlassen hat beim Torwart eingeworfen.

Ein toter Ball (kein Spieler kommt dran) wird beim Torwart dem er am nächsten ist eingeworfen. Außer der Ball liegt zwischen den mittleren Spielerreihen. Hier erfolgt der Einwurf in der Mitte.

Ein Tor wird nur gezählt wenn der Ball drin bleibt.

Es darf nicht gekurbelt werden. Das heißt nach einer Ballberührung darf die Figur nur um maximal 360° weitergedreht werden.

Ebenso ist das unkontrollierte Drehen der Stange nicht erlaubt.

Nach dem ersten Tor (also ab dem 2. Einwurf) wird der Ball dort eingeworfen, wo das Tor kassiert wurde.

Egal ob der Ball nach einem Tor neu eingeworfen wurde oder ob er aus dem Spielfeld geflogen ist und man ihn danach einwerfen muss - **der Abwehr muss so lange der Ball gewährt werden (wieder abgegeben werden) bis diese einen wirklichen Schuss abgeben konnte.**