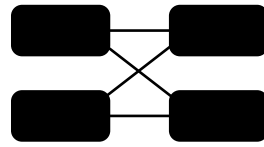


Spiel-Modus



Gruppenphase



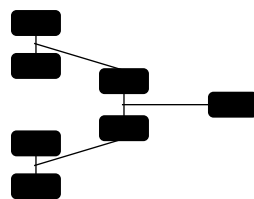
Pro Spiel werden 2 x 3 min gespielt, eine **Halbzeit ist also 3 min lang**.
Nach einer Halbzeit werden die **Seiten getauscht**.
Es gibt also kein Torlimit.

Beginn und Ende jeder **Halbzeit** werden durch einen **Pfiff signalisiert**.

Nach einem Spiel sind **4 min für Wechsel** der Teams vorgesehen.

Durch Rotieren der Gruppen an den Kickertischen soll erreicht werden, dass möglichst viele Teams an möglichst vielen Tischen spielen.

K.O.-Runde



Ein Spiel ist beendet, sobald ein Team **10 Tore geschossen hat**.
Es gibt keine Halbzeit.

Der Beginn eines Spiels wird durch einen **Pfiff signalisiert**.